

کلیک



یکشنبه ۵ دی ۱۳۸۹ / شماره ۳۱۳

شاپا: ISSN1735-3777

کلید عنوان: Klik(tehran)

مراقب سلامتتان باشید

صفحه ۵



انتقال داده آسان
با یواس بی بی سیم

۱۴

اتاق تاریک
دیجیتال

۱۲

عادی شدن مرگ
در میت بوی

۸-۹

لینوکس
در سال ۲۰۱۰

۷

جای شما در فهرست
دوستان خالی است

۴

اعلام جزئیات ابررایانه ملی در دهه فجر

جایگاه ابررایانه ایران در دنیا



براساس اظهارات معاون علمی ریاست‌جمهوری با اجرای طرح کلان تولید ابررایانه ملی ایران به جمع کشورهای دارای برترین ابررایانه‌های دنیا می‌پیوندد که جزئیات این ابررایانه در دهه فجر اعلام خواهد شد.

به گزارش مهر، ابررایانه، رایانه‌ای است که از نظر ظرفیت پردازش و سرعت محاسبه از دیگر کامپیوترها قوی‌تر عمل می‌کند. اولین ابررایانه‌ها در دهه ۱۹۶۰ طراحی شد.

ابررایانه‌ها برای کارهایی که به محاسبات زیاد و دقیق نیازمند است مانند پیش‌بینی وضع هوا، نمونه‌سازی مولکولی برای محاسبه ساختارها و خصوصیات ترکیب‌های شیمیایی، مولکول‌های زیستی، شبیه‌سازی‌های فیزیکی مانند شبیه‌سازی هواپیما در تونل باد، تحقیقات در مورد جوش هسته‌ای و رمزگشایی به کار می‌رود.

اولین ابررایانه در ایران سال ۱۳۸۰ از سوی محققان مرکز تحقیقات پردازش‌های فوق سریع دانشگاه صنعتی امیرکبیر به بهره‌برداری رسید. محققان این مرکز این ابررایانه را با بهره‌گیری از فناوری کلاستر با حافظه‌ای برابر ۵۶ گیگابایت و ظرفیت ذخیره‌سازی ۵۸۰۰ گیگابایت به مرحله بهره‌برداری رساندند.

این ابررایانه دارای حداکثر توان پردازشی ۸۶۰ میلیارد عمل در ثانیه است، این در حالی است که در قوانین تجارت جهانی، ابررایانه‌های قوی‌تر از ۱۹۰ میلیارد عمل در ثانیه به عنوان کالاهایی راهبردی محسوب می‌شوند.

کوچک، ساخت داروهای هوشمند، فیزیک زیستی و ساخت اتم‌های مصنوعی یاری می‌دهد. شبیه‌سازی روندهای دینامیکی شبیه‌سازی انباشت هیدروژن از جمله قابلیت‌های این ابررایانه است. ضمن آن که این سیستم امکان محاسبات ۵۰۰ گیگا فلاپ محاسبه را دارد که با توافق‌های صورت گرفته با ستاد ویژه توسعه فناوری نانو قرار است با افزایش ۲ برابری ظرفیت، قدرت پردازش اطلاعات این مرکز به یک ترا فلاپ (۱۰ به توان ۱۲ عملیات در ثانیه) برسد.

ابررایانه ایران

در میان ۵۰۰ ابررایانه برتر دنیا

دکتر نسرین سلطانخواه، معاون علمی و فناوری ریاست‌جمهوری چندی پیش از اجرای طرح کلان تولید ابررایانه ملی توسط محققان کشور خبر داد و اظهار کرد:

سیستم عامل مورد استفاده در این سامانه، لینوکس است و یک نرم‌افزار نیز برای مدیریت، نظارت و کنترل سیستم توسط محققان مرکز تهیه شده است.

گام بعدی از سوی پژوهشگران پژوهشگاه دانش‌های بنیادی برداشته شد. محققان این پژوهشگاه اولین ابررایانه برای پردازش در حوزه نانو محاسباتی در پژوهشگاه دانش‌های بنیادی راه‌اندازی کردند. این ابررایانه ظرفیت پردازش ۵۰۰ گیگا فلاپ را دارد، ولی محققان این پژوهشگاه امیدوارند بتوانند ظرفیت پردازش را تا یک ترا فلاپ ارتقا دهند.

این ابررایانه، محققان و متخصصان حوزه نانو محاسباتی و فیزیک نظری را در مطالعات سیستم‌های مولکولی و اتمی، ساخت حسگرهای فوق حساس برای تشخیص و درمان بیماری‌ها، ساخت ربات‌های بسیار

طرح کلان ابررایانه ملی با مرکزیت دانشگاه صنعتی امیرکبیر و دانشگاه صنعتی اصفهان اجرا می‌شود. وی در ادامه گفت: با اجرای طرح کلان تولید ابررایانه ملی، ایران به جمع کشورهای دارای برترین ابررایانه‌های دنیا می‌پیوندد و در فهرست ۵۰۰ ابررایانه برتر دنیا قرار می‌گیرد. دکتر سالار آملی، معاون فناوری و نوآوری معاونت علمی ریاست‌جمهوری معاون علمی رئیس‌جمهور در گفت‌وگو با مهر درباره جزئیات این طرح با بیان این که طرح ابررایانه از جمله طرح‌های کلان ملی است گفت: جزئیات تولید ابررایانه ملی در دهه فجر اعلام خواهد شد.

ده ابررایانه برتر جهان در سال ۲۰۱۰

رتبه	نام	سرعت	کشور
۱	Tianhe-1A	پتافلاپ 2.57	چین
۲	XT5 Jaguar	پتافلاپ 1.76	آمریکا
۳	Nebulae	پتافلاپ 1.27	چین
۴	Tsubame 2.0	پتافلاپ 1.19	ژاپن
۵	XE6 Hopper	پتافلاپ 1.05	آمریکا
۶	Tera 100	پتافلاپ 1.05	فرانسه
۷	Roadrunner	پتافلاپ 1.04	آمریکا
۸	Kraken XT5	پتافلاپ 0.83	آمریکا
۹	Jugene	پتافلاپ 0.82	آلمان
۱۰	Cielo	پتافلاپ 0.81	آمریکا

مسوول کار گروه خط و زبان فارسی شورای عالی اطلاع‌رسانی خبرداد: عرضه الکترونیکی گنج واژه فرهنگ طیفی

گنج‌واژه تزاروس راجت در زبان انگلیسی است که در سال ۱۸۰۵ تولید ولی در ۱۸۵۲ عرضه شد.

محسنی درباره مشخصات این فرهنگ طیفی که در آن لغات زبان فارسی بر حسب معانی و تدابیر معانی خود و به شکل علمی - فلسفی ساختار یافته‌اند، بیان کرد: این فرهنگ شامل حدود ۴۵ هزار لغت، عبارت مرکب و اصطلاح است و حدود ۹۲ هزار معنی و تداعی آن لغات و اصطلاحات زبان فارسی به صورت طبقه‌بندی شده تحت ۹۹۱ مقوله اصلی و حدود ۷۵۰۰ مقوله فرعی، زیرمقوله یا مدخل براساس معانی خود در کنار هم آمده‌اند. او ادامه داد: مقولات فرعی شامل یک یا چند اسم، صفت یا قیده‌های مرتبط با مقوله اصلی است که تحت هر مدخل طیفی از معانی مترادف، نزدیک یا مشابه از نظر تداعی به ترتیب معانی مرتب شده‌اند. وی همچنین خاطر نشان کرد: چشم‌انداز خط و زبان فارسی در این شورا تدوین شده است، اما هنوز نقشه راهی نداریم و باید دانست که چشم‌انداز مقولات موضوع و ارتباط موضوعات را بیان می‌کند و براساس آن یک برنامه‌ای باید شکل بگیرد که نقشه راه است؛ پیشنهاد خرید این فرهنگ طیفی از سوی برخی استادان دانشگاه بود.

«فرهنگ طیفی» به دلیل کاربردی بودنش در تحلیل‌های کامپیوتری و پردازش متون توسط شورای عالی اطلاع‌رسانی خریداری و به صورت الکترونیک عرضه شد.

مهدی محسنی در گفت‌وگو با ایسنا، با اشاره به عرضه الکترونیکی فرهنگ طیفی در پورتال شورای عالی اطلاع‌رسانی و با بیان این که کتاب این گنج‌واژه نیز چاپ شده است، اظهار کرد: این گنج‌واژه معادل ۲۰ سال زحمت جمشید فراروی بوده که برحسب علاقه‌اش به ادبیات و زبان فارسی طراحی شده است. او درباره نحوه استفاده از این فرهنگ طیفی گفت: معمولاً کاربر در کتب دیکشنری لغت را می‌شناسد و به دنبال معنی می‌گردد ولی در این گنج‌واژه حدود معنی یک لغت را می‌داند، ولی اصل کلمه به خاطرش نیست و به همین جهت به این فرهنگ رجوع می‌کند و کلمه اصلی را می‌یابد؛ به عنوان مثال معنی پیشه را می‌داند که کار و حرفه است، ولی خود کلمه را فراموش کرده و بر همین اساس به حوالی معنی کلمه مراجعه می‌کند و مدخل کلمات را می‌یابد. وی تصریح کرد: به این فرهنگ گنج‌واژه، تزاروس گفته می‌شود که معادل



کارگاه توانمندسازی پارک‌های فناوری

در تهران، به پیشنهاد یونسکو کارگاه آموزشی منطقه‌ای توانمندسازی پارک‌های علم و فناوری و مراکز رشد برگزار می‌شود. امین رضا خالقیان زمان برگزاری این کارگاه آموزشی را ۲۸ دی تا اول بهمن ماه در محل این پارک فناوری ذکر کرد و اظهار داشت: در این کارگاه علاوه بر سازمان فرهنگی و آموزشی کشورهای آیسسکو، اساتیدی از انجمن‌های بین‌المللی و

کارگاه آموزشی منطقه‌ای توانمندسازی شرکت‌های کوچک و متوسط پارک‌ها و مراکز رشد علم و فناوری از ۲۸ دی تا اول بهمن ماه جاری در پارک فناوری پردیس برگزار می‌شود. به گزارش مهر، مدیر ارتباطات و بین‌الملل پارک فناوری پردیس با اعلام این خبر گفت: با امضای تفاهم نامه همکاری‌های علمی و فناوری میان پارک فناوری پردیس و دفتر منطقه‌ای یونسکو

سامانه ایرانی مچ رانندگان متخلف را می‌گیرد

سامانه سرعت‌سنج و پلاک‌خوان خودرویی مخصوص خودروهای گشت ناجسوس، توسط متخصصان کشور طراحی و به تولید انبوه رسیده است.

به گزارش برنا، این سامانه ساخته شده توسط متخصصان کشور، به دلیل استفاده از فناوری پردازش تصویر، متفاوت از نمونه‌های خارجی است. تمامی عملیات سرعت‌سنجی، پلاک‌خوانی ضبط فیلم و استفاده از موقعیت‌یاب GPS در این سامانه انجام می‌گیرند.

از دیگر ویژگی‌های این محصول برخلاف نمونه‌های مشابه خارجی، توانایی در ثبت سرعت خودروهای عبوری هنگام توقف خودروی پلیس است.

همچنین این سامانه می‌تواند به صورت خودکار خودرو را تشخیص داده و در صورتی که سرعت مجاز را رعایت نکرده باشد، آن را جریمه کند.

این سامانه برای اولین بار توسط متخصصان ایرانی ساخته شده است و کارایی بیشتری نسبت به نمونه‌های خارجی دارد.



افزایش استقبال صاحبان مشاغل از ابرگوشی‌ها حضور آندروید و آیفون در فضای تجاری



به اعتقاد یکی از مسوولان اجرای بزرگ‌ترین توزیع‌کننده دستگاه‌های دیجیتال، تلفن‌های همراه مبتنی بر آندروید گوگل و آیفون اپل در زمینه ابزارهای حرفه‌ای به یکی از الزامات تبدیل شده‌اند. به گزارش رویترز، استفاده رو به رشد از گوشی‌های آندرویدی و آیفون در تجارت، بلک‌بری را کنار زده است چون بیشتر افراد به دنبال ساده کردن زندگی و استفاده از یک دستگاه برای کار و تفریح هستند. ماریو لیون، مدیر دفتر اطلاعات مؤسسه انگرام‌میکرو گفت: «آندروید و آیفون بازار مصرف‌کننده را فتح کرده و کاربران هر روز بیشتر به این دستگاه‌ها عادت می‌کنند و بیشتر آن را در حرفه خود دخیل می‌کنند.» لیون در گفت‌وگو با رویترز همچنین گفت: «بلک‌بری آنقدر برای شرکت‌ها کلیدی است که به بخشی از ساختار سازمانی آنها تبدیل شده است. من گمان می‌کنم که چنین چیزی را در آیفون هم می‌توان دید که تاکنون بیشتر در فضای مصرف‌کننده‌ها فعالیت داشته و کمتر در محیط کاملاً تجاری نقش داشته است. به گمان من آیفون و بزودی گوشی‌های آندرویدی جای خود را در تجارت باز می‌کنند.» شرکت Research In Motion تولیدکننده گوشی‌های بلک‌بری پنجشنبه گذشته اعلام کرد که نتایج فصل سوم فروش آنها به دلیل حضور بلک‌بری تورچ فراتر از انتظار بوده است. اما تحلیلگران معتقدند فروش بلک‌بری با همین روند ادامه نخواهد داشت و بزودی در بخش تجارت که یک ابرقدرت به شمار می‌رود، با کاهش فروش روبه‌رو خواهد شد.

بر اساس تحلیل کارشناسان موسسه تحقیقاتی IDC میزان سهم بازار سیستم‌عامل بلک‌بری در میان کاربران تجاری دنیا تا سال ۲۰۱۴، ۳۳ درصد کاهش خواهد یافت در حالی که امسال این سیستم‌عامل ۴۱/۵ درصد از سهم بازار را در اختیار دارد. به اعتقاد این موسسه سیستم‌عامل آندروید هم تا سال ۲۰۱۴ به میزان ۱۲/۷ درصد سهم بازار خود را افزایش خواهد داد، در حالی که امسال تنها ۵/۲ درصد از سهم بازار را در اختیار دارد. بنابراین بیشترین سهم بازار در آینده نزدیک از آن آندروید خواهد بود. با رشد قدرتمند آندروید، انتظار می‌رود آیفون نیز از ۱۷/۵ درصد سهم بازار خود به ۱۵ درصد برسد.

اپرا ۱۱ عرضه شد

شرکت نرم‌افزاری اپرا اعلام کرد که نگارش نهایی و کامل شده اپرا ۱۱ را عرضه کرده است. این نگارش اپرا دارای قابلیت‌های جدیدی است که از جمله می‌توان به مدیریت تب‌ها و امکان نصب افزونه اشاره کرد. البته این مرورگر نسبت به نگارش بتای خود که در ماه اکتبر عرضه شده بود، تغییرات زیادی کرده که از جمله آن می‌توان به منوی جستجو، پس‌زمینه در صفحه شماره‌گیر سریع و رابط کاربری نصاب افزونه‌ها اشاره کرد. اپرا ۱۱ نخستین مرورگر اپراست که از HTML5 پشتیبانی می‌کند و تگ‌های فرمی، search.file.multiple.null.placeholder رنگ و tel را به‌طور کامل پیاده کرده است. سیاهه تغییرات کامل اپرا ۱۱ در وب‌سایت این شرکت قابل دسترسی است. برای دریافت این مرورگر باید به نشانی زیر مراجعه کرد:

<http://opera.com>



در حال حاضر یکی از بزرگ‌ترین ویژگی‌های بلک‌بری نسبت به دیگر گوشی‌ها، ارائه سرویس ایمیل کاملاً امن شرکت برای برقراری ارتباطات ایمیل است که این دستگاه را برای شرکت‌هایی که از دزدیده شدن اطلاعات خود می‌ترسند، مناسب کرده است. هرچند به اعتقاد لیون، مشاغل مختلف بالاخره راهکاری برای این دغدغه‌های امنیتی پیدا خواهند کرد. برای مثال وی اعلام کرد که اطلاعات حساس می‌توانند از طریق نرم‌افزار مایکروسافت با عنوان SharePoint منتقل شوند. وی در نهایت افزود: «من گمان نمی‌کنم کسی بتواند جلوی ورود گوشی‌های هوشمند را به مشاغل مختلف بگیرد.»

تنبیه کودکان با قطع اینترنت

امروزه والدین راه جدیدی برای تنبیه کودکان و جلوگیری از رفتارهای ناهنجار آنها یافته‌اند: اینترنت ممنوع! بر اساس گزارشی که از موسسه Annenberg منتشر شد، این موسسه اعلام کرد که از هر ۵ خانوار آمریکایی ۳ تای آنها برای تنبیه کودک خود، او را از دیدن تلویزیون محروم می‌کنند، این آمار نسبت به ۱۰ سال گذشته ماکان بدون تغییر باقی‌مانده، اما ممنوعیت استفاده از اینترنت بسیار متداول تر شده است و ۵۷ درصد از خانوارها این روش را برای کودک زیر ۱۸ سال خود به کار می‌بندند. بخش اعظمی از والدین (۶۹ درصد) گمان می‌کنند که کودکان به اندازه کافی به اینترنت دسترسی دارند، در حالی که ۲۸ درصد از آنها فکر می‌کنند که کودکانشان خیلی آنلاین است. این مساله در تلویزیون به این صورت است که ۵۷ درصد گمان می‌کنند کودکانشان زمان مناسبی را پای تلویزیون می‌گذرانند و ۴۱ درصد از آنها گمان می‌کنند کودکانشان زیاد پای تلویزیون می‌نشینند. در این نظرسنجی همچنین مشخص شد که بیشتر والدین معتقدند کودکان هنگام آنلاین بودن وقت خود را با دوستانشان می‌گذرانند. همچنین بسیاری از والدین گمان می‌کنند اینترنت باعث می‌شود زمان سپری شده با خانواده ارزش خود را از دست بدهد. در این نظرسنجی مشخص شد زمان مفید سپری کردن وقت با خانواده از ۲۶ ساعت در هفته، در اوایل دهه اول قرن ۲۱ به کمتر از ۱۸ ساعت در سال جاری رسیده است. مایکل گیلبرت، یکی از محققان موسسه آنتبرگ معتقد است که جوامع آنلاین و شبکه‌های اجتماعی نقش مهمی در کاهش این زمان دارند. گیلبرت همچنین به نظرسنجی دیگری که در سال ۲۰۰۶ انجام شده، اشاره کرد و گفت: ارزش جوامع آنلاین درست برابر با ارزش جوامع حقیقی است. این نظرسنجی میان ۲ هزار خانوار آمریکایی اجرا شده است.



عکس: Blogspot

تغییرات بنیادین در یاهو

یاهو هفته گذشته و به دنبال تعدیل ۴ درصد از کارمندان خود در بخش موتور جستجو و پرتال یاهو، اعلام کرد، ساختار سایتهای خود را نیز تغییر خواهد داد چنانکه برخی را منهدم، برخی را با یکدیگر ترکیب و برخی را پررنگ‌تر خواهد کرد. به گزارش بتانویز، بر اساس این خبر که از یک اسلاید پرزنتیشن داخلی یاهو به بیرون درز کرده است، آلتاویستا، Alltheweb، Yahoo Bookmarks، Buzz، Yahoo Delicious، Mybloglog، Alerts، Widgets، Greetings، BabelFish، YahooDeals، Avatars، Alerts، MessageBoards، Calendar، Address Book، Notepad همچنین سرویس‌های، YahooEvents، YahooPeople Search، Sideline، FireEagle با دیگر سرویس‌های یاهو ترکیب خواهند شد. همچنین سرویس‌های، YahooDeals، Avatars، Alerts، Widgets، Greetings، BabelFish، YahooDeals، Avatars، Alerts، MessageBoards، Calendar، Address Book، Notepad هنوز درباره این که ویژگی از نظر یاهو چه معنایی می‌دهد، خبری پخش نشده است. در بیانیه‌ای که یاهو منتشر کرد، آمده بود تغییر ساختار به این شرکت کمک می‌کند و تمرکز بهتری روی قوای این شرکت و سرمایه‌گذاری روی ایده‌های نوی سال آینده میلادی قرار خواهد داد. هم‌اکنون که جستجوی یاهو را مایکروسافت و بینگ تامین می‌کنند، یکی از اهداف مرکزی یاهو، توسعه بستر نرم‌افزاری هادوپ است. مدیرعامل یاهو، کارل بارتز در همایش فصل دوم بررسی درآمد‌های یاهو اعلام کرد: «هادوپ چیزی فراتر از هر کلیک در یاهو است. توپتر، فیس‌بوک، آمازون و هزاران توسعه دهنده دیگر روی هادوپ تمرکز کرده‌اند و هدف ما در توسعه هادوپ، کسب تحسین دیگران است، نه به این خاطر که به توسعه‌دهندگان زیادی برای ساخت چنین بستری نیاز داریم، بلکه می‌خواهیم آن را منبع باز نیز بکنیم. فناوری نقش مهمی در کاری که ما می‌کنیم ایفا می‌کند. هادوپ و استعداد‌های بزرگی که اخیراً به مجموعه خود اضافه کرده‌ایم نشان خواهد داد که علم فناوری و نوآوری را تا کجا در این شرکت پیش خواهیم برد.»



عکس: flickr

برخورد روزمره با مشتری بالقوه

جای شما در فهرست دوستان خالی است



می‌توانید آنها را درک کنید. خیلی سریع‌تر از این که از یک رسانه یا از همکارانتان یاد بگیرید. زبانشان را یاد می‌گیرید. هر بازار هدفی زبان مخصوص به خودش را دارد. هر چه بیشتر در محیط آنها قرار بگیرید، راحت‌تر می‌توانید آن طور که آنها می‌خواهند صحبت کنید. اعتماد می‌سازید. افرادی که به‌طور سنتی و فقط برای هدایت کردن وارد شبکه‌ای می‌شوند، معمولاً افراد دیگر را می‌رنجانند. اگر شما از آن دسته افرادی هستید که از خود علاقه واقعی برای کمک به دیگران نشان می‌دهند، به سوالات جواب می‌دهند یا استراتژی‌هایی پیشنهاد می‌کنند تا کسب و کار آنها را رونق بخشند، قطعاً یکی از اعضای خانواده آنها خواهید بود.

زمان و تلاش بیشتری برای گذراندن زمان در دنیای مشتری اختصاص دهید. مشتریانتان نیز مثل شما دوست دارند با افرادی بگردند که شبیه خودشان هستند. اگر خود را در گروه‌های آنها قرار دهید این طور به نظر خواهد رسید که واقعا یکی از آنها هستید و دفعه بعدی که به کسی نیاز داشته باشند تا وبسایت‌شان را پیاده‌سازی کند یا کارمندان‌شان را آموزش دهد، به نظر شما، از خارج آن شخص را انتخاب می‌کنند یا کسی را برمی‌گزینند که کسب و کار آنها را می‌فهمد و به زبان آنها سخن می‌گوید؟

منبع: freelancefolder.com

محمدحسین کردونی

راه‌های بسیاری در تعامل با دوستان برای رسیدن به ایده‌های جدید و پیدا کردن تمایلات نو وجود دارد. ما برای پشتیبانی‌های روحی، پیدا کردن جواب برای مسائل کاری و توسعه استراتژی‌ها، مهارت‌ها و منابعی که ما را موفق‌تر می‌کند، با افراد شبیه خودمان شبکه‌ای ایجاد می‌کنیم.

ممکن است شما به گروه‌های بحث آنلاین تعلق (علاقه) داشته باشید، نامه‌های الکترونیکی، روزنامه و مجله‌های کاغذی دریافت کنید. شاید این شبکه یک گروه محلی از طراحان، نویسندگان، معلمان، مدیران یا هر چیز دیگری باشد که در خط شغل شما قرار دارد، ولی هر ماهیتی داشته باشد، هر چند وقت یک بار دور هم جمع می‌شوید تا ایده‌ها و تجارب خود را با یکدیگر به اشتراک بگذارید.

این یک تمرین عالی است، بویژه برای کسانی که در منزل، کار خود را انجام می‌دهند و تشکیلات اجتماعی معمولی مربوط به کارمندان یک سازمان را ندارند. این افراد مجبورند ارتباطات حرفه‌ای و اجتماعی خود را بسازند تا منابع ایده‌ها را جمع‌آوری کنند و بتوانند سطح خود را بالا ببرند.

حال اگر افرادی که در شبکه‌های اجتماعی با آنها در ارتباط هستید، صرفاً دوستان تان هستند و از مشتریان خود غافل مانده‌اید، احتمالاً برخی از فرصت‌های بزرگ برای رشد شغل تان را از دست داده‌اید.

توجه داشته باشید منظور از شبکه‌ای که در اینجا از آن صحبت می‌کنیم، روش جمع‌آوری اطلاعات بیشتر است که به کسب و کار شما کمک می‌کند. این روش‌ها شامل خواندن مقالات و گوش دادن به پادکست‌ها نیز می‌شود.

جایی که باید رفت

با توجه به این تعریف، یک تکه کاغذ بردارید یا یک سند خالی باز کنید، عنوان «شبکه حرفه‌ای» را بالای آن قرار دهید و تمام راه‌های مستقیم یا غیرمستقیم تعامل با دوستان تان برای پشتیبانی از کسب و کار خود را بنویسید. روش‌هایی مثل قهوه خوردن یا یک دوست کاری، عضویت در یک خبرنامه الکترونیکی و رفتن به یک جلسه انجمن محلی.

حال یک سند خالی دیگر باز کنید، توضیح بازار هدف خود را بالای آن بنویسید (انواع کسب و کارهایی که با آنها کار می‌کنید) و تمام راه‌های تعامل با آنها را خارج از کار فهرست کنید. آیا به جلسه‌های سازمانی

لینکدونی



دکمه‌هایی از جنس CSS3

<http://www.css3button.net>

یادآوری امور با ایمیل

<http://www.alertful.com>

شما یا زامبی وحشتناک!

<http://www.makemezombie.com>

نوار ابزار اختصاصی و رایگان برای سایت و وبلاگ شما

<http://www.turnsocial.com>

رمزگشایی آنلاین فایل‌های PDF

<http://www.pdfunlock.com>

تبدیل آنلاین دما، وزن، مسافت

<http://convert.francepropertyshop.com>

صفحه وب رایگان مخصوص متون شما

<http://www.peg.gd>

برای خودتان رزومه بسازید

<http://www.cvmaker.in>

تصاویر ۳بعدی از صورت شما در حالت‌های گوناگون

<http://www.thatsmyface.com>

فشرده‌سازی آنلاین تصاویر

<http://www.stanleyshilov.com/online-tools/image-compression>

افزونه هفته

آخرین گذرواژه



سرویس Xmarks چندی است نام خود را به Last Pass تغییر داده است. این سرویس که ابتدا یک افزونه کوچک برای حفظ بوکمارک‌های مرورگر فایرفاکس بود، هم‌اکنون برای تمام مرورگرها این افزونه را ایجاد کرده و امکانات آن را به ذخیره کلمه‌های عبور نیز گسترش داده است.

ایرا ۱۱ بتازگی منتشر شده و از قابلیت‌های جدید آن، امکان اضافه کردن افزونه است، از این‌رو بهتر دیدیم این افزونه مفید را برای سریع‌ترین مرورگر جهان در حال حاضر معرفی کنیم. برای نصب این افزونه از مرورگر ایرا ۱۱ خود به نشانی زیر بروید:

<https://addons.opera.com/addons/extensions/details/lastpass/1.70.13/?display=en>

وبولوژی

طوفان فکری دسته‌جمعی

با کمک سیستم قدیمی طوفان فکری، یعنی ایده‌پردازی و نظر دادن روی هر ایده می‌توانید این بار بدون گردهم آوردن افراد و از طریق وب، ایده خود را



بپروارند. برای شروع کافی است در وبسایت زیر یک شناسه بسازید و بعد دوستان خود را دعوت کنید تا در مورد ایده‌تان با شما به تبادل نظر بپردازند:

<http://threddie.com/>

گروه رنگی شما چیست؟

وبسایت ColourDNA سرویس جالبی به کاربران خود می‌دهد. در این وبسایت مردم می‌توانند با مطرح کردن مسائلی که در زندگی برایشان لذت‌بخش است، با دیگر افراد در فیلد مورد علاقه خود آشنا شوند و حتی با مشاوره‌های خودکار سیستم، امور مشابه و



جالبی را انجام دهند. این وبسایت برای لذت بردن از جنبه‌هایی از زندگی از جمله کتاب، فیلم، رستوران، هنرمندان، موسیقیدانان و... است. برای استفاده از این سرویس، به نشانی زیر بروید:

<http://www.colourdna.com/>

مراقب سلامتتان باشید

امیر عساری

مشغله‌های فکری یکی از عواملی است که موجب می‌شود تا در بسیاری از موارد گذر زمان را متوجه نشویم و کار با کامپیوتر یکی دیگر از این دلایل است! اگر این مورد برای خودتان پیش نیامده باشد حتما کاربرانی را دیده‌اید که وقتی مشغول کار با کامپیوتر می‌شوند اصلا متوجه گذشت زمان نیستند و گاهی اوقات بیش از ۸ ساعت به طور مداوم با کامپیوتر کار می‌کنند یا حتی در بسیاری از موارد نیز بدون این که مراقب سلامتی خود باشند، چندین ساعت متوالی به بازی کردن با کامپیوتر می‌پردازند!

موسسه سلامت عمومی و توصیه‌های ایمنی، توصیه می‌کند که با ایجاد وقفه در فواصل زمانی مختلف، از کار مداوم با کامپیوتر پرهیز کنید، چرا که کار کردن مداوم و بی‌وقفه با کامپیوتر می‌تواند عامل اصلی بروز بیماری‌هایی همچون خستگی چشم، درد گردن، کمردرد و... باشد. اگر شما هم می‌دانید که کار کردن مداوم با کامپیوتر مضر است، اما هنگامی که مشغول به کار می‌شوید این نکته را فراموش می‌کنید، پیشنهاد می‌کنیم از نرم‌افزار **Healthy Hints** کمک بگیرید.

این نرم‌افزار مدت زمانی که شما مشغول کار با کامپیوتر هستید را مورد بررسی قرار می‌دهد و در فواصل زمانی مورد نیاز به شما هشدار می‌دهد که زمان استراحت فرارسیده است! از قابلیت‌های جالب این نرم‌افزار نیز کنترل مدت زمان استراحت شماسست به طوری که در صورتی که مشخص کنید هر ۵۵ دقیقه به مدت زمان ۵ دقیقه استراحت نیاز است و هنگام مشاهده هشدار استراحت به آن توجه نکرده و باز هم به کار کردن مشغول شوید، نرم‌افزار هر چند دقیقه یک بار این هشدار را برای شما تکرار می‌کند و در صورتی که کمتر از ۵ دقیقه دست از کار با کامپیوتر بکشید نیز باز هم عدم استراحت به



میزان کافی را تشخیص داده و هشدارهای مورد نیاز را به شما نمایش می‌دهد! پس بهتر است پس از نصب نرم‌افزار، حرف گوش کن باشید تا سلامتتان به همین راحتی تضمین شود. چنانچه به سلامت خود و خانواده‌تان اهمیت می‌دهید و دوست دارید با یک روش بسیار ساده حفظ این سلامت را تضمین کنید، می‌توانید نسخه‌ای از این نرم‌افزار را با مراجعه به لینک زیر دانلود کنید:

<http://download.cnet.com/Healthy-Hints/3000-2129-4-75327993.html?part=dl-10120337&subj=dl&tag=button>

بگرد و جابه‌جا کن!

یافتن عبارات مورد نظر خود پیردازد. در نهایت نیز پس از یافتن نتایج، عبارات دیگری را جایگزین آنها کنید. به این ترتیب نه تنها وقتی دنبال یک کلمه در مجموعه عظیمی از فایل‌های متنی بگردید آن را بر راحتی می‌یابید، بلکه می‌توانید در کمتر از یک دقیقه یک یا چند عبارت را در هزاران صفحه تغییر دهید. این نرم‌افزار در نسخه‌های ۳۲ و ۶۴ بیت سیستم‌عامل‌های ویندوز NT/2000/XP/2003/Vista و ویندوز ۷ قابل اجراست و می‌توانید نسخه محدود آن را از لینک‌های زیر دانلود کنید:

32 Bit: <http://www.searchandreplace.com/ftp/setupsr.exe>
64 Bit: <http://www.searchandreplace.com/ftp/setupsr64.exe>

امعمال کنید! آن وقت این کار بسیار پیچیده و وقت‌گیر خواهد شد. به عنوان مثال فرض کنید ۱۰۰ صفحه وب طراحی کرده‌اید که در تمام آنها رنگ زمینه صفحه را قرمز در نظر گرفته‌اید و حالا به هر دلیل مجبورید این رنگ را به آبی تغییر دهید! با این وجود و در حالی که می‌دانید تغییرات مربوط به کدام فایل‌هاست، نمی‌توانید به‌سادگی هر یک از ۱۰۰ صفحه طراحی شده را تک به تک باز کرده، کد رنگ قرمز را پیدا کنید و آن را با رنگ آبی جابه‌جا کنید. در چنین شرایطی نرم‌افزار قدرتمند **Search and Replace** بهترین راه‌حل است.

به کمک این نرم‌افزار فوق‌العاده، شما می‌توانید به‌سادگی در مجموعه‌ای از پوشه‌ها یا حتی درایوهای هارددیسک خود و در مجموعه‌ای از فایل‌ها با فورمت مشخص (مثلا doc, htm و ...) به جستجو برای



جستجو در میان فایل‌های مختلف و پیدا کردن اطلاعاتی در داخل آنها کاری سخت و زمانبر است. حالا فرض کنید قصد دارید همین جستجو را انجام دهید و پس از یافتن نتایج نیز تغییراتی را روی آن

شستشوی ردپا!

تعداد زیادی از کاربران اطلاع ندارند که سیستم‌عامل و نرم‌افزارهای کاربردی که روی آن نصب کرده‌اند، اطلاعات مختلفی از فعالیت‌هایی که طی روز با کامپیوتر انجام می‌دهند را ذخیره می‌کنند. اسنادی که توسط کاربر باز شده، سایت‌هایی که مشاهده کرده و دیگر فعالیت‌هایی که توسط کاربران صورت می‌گیرد، همه و همه در بخش‌های مختلف رایانه ثبت می‌شود، بنابراین اگر یک کاربر حرفه‌ای بخواهد توسط این ردپاها فعالیت‌های صورت گرفته توسط شما را مرور کند بر راحتی می‌تواند این کار را انجام دهد و حریم خصوصی شما را به خطر بیندازد.

نرم‌افزار **Win trace Remover** نرم‌افزاری ایززاری و فوق‌العاده عالی با روش کار آسان است که قادر است تمام این ردپاها را حذف کرده و سیستم شما را پاکسازی کند. از ویژگی‌های قابل ذکر این نرم‌افزار امکان استفاده از آن بدون دخالت کاربر است، به طوری که شما فقط یک بار برای نرم‌افزار مشخص می‌کنید تا ردپای چه فعالیت‌هایی برای همیشه پاک شود و پس از آن با خیال راحت به انجام امور روزمره خود می‌پردازید. نرم‌افزار فوق همیشه به‌طور خودکار ردپای فعالیت مشخص شده از جانب شما را حذف می‌کند و این اطمینان را می‌دهد که هیچ فرد دیگری قادر به مرور کارهای شما نخواهد بود. پاکسازی در فواصل زمانی معین، پشتیبانی از قابلیت تعریف حذف اطلاعات مورد نظر و پشتیبانی از قابلیت تعریف عدم حذف اطلاعات مورد نظر از دیگر قابلیت‌های این نرم‌افزار است.

نسخه محدود این نرم‌افزار را می‌توانید از لینک زیر دانلود کنید:

<http://www.bulletproofsoft.com/download/wtr.exe>



فروش در ۵۰۰۰ سایت!

فرض کنید برنامه‌نویس هستید و یک برنامه بسیار جالب و کاربردی طراحی کرده‌اید. حالا قصد دارید نرم‌افزار خود را روی اینترنت تبلیغ کرده و آن را به مشتریانانتان عرضه کنید. فکر می‌کنید تا چه حد در این کار موفق خواهید بود؟ آیا راه‌های ورود به بازارهای جهانی و چگونگی قراردادن نرم‌افزار خود در سایت‌های معروف فروش نرم‌افزار همچون **Download.com**، **Softpedia.com** و ... اطلاع دارید؟ حتی در صورتی که با این راهکارها آشنا باشید، فکر می‌کنید در چند سایت خواهید توانست نرم‌افزار خود را معرفی و به فروش برسانید؟ به نظر خودتان اگر لیستی از هزار سایت مخصوص این کار را در اختیار داشته باشید برای افزودن نرم‌افزار خود به این سایت‌ها چند هفته یا چندماه زمان نیاز خواهید داشت؟ نرم‌افزار **GSA Auto SoftSubmit** برای پاسخگویی به تمام این سوالات طراحی شده است. این نرم‌افزار قادر است برنامه‌های نوشته شده توسط شما را با چند کلیک ساده در مدت زمان چند دقیقه به بیش از ۵۰۰۰ سایت فروش نرم‌افزار معرفی کرده و آن را در اختیار مشتریان این سایت‌ها قرار دهد. به کمک این برنامه که هر ماه نیز چندین بار به‌روزرسانی می‌شود، قادر خواهید بود تا بر راحتی اطلاعات کامل نرم‌افزار خود را در تمام سایت‌های موجود در بانک اطلاعاتی نرم‌افزار به ثبت برسانید. این کار علاوه بر جذب مشتریان بیشتر برای نرم‌افزار شما، می‌تواند رتبه سایت شما در موتورهای جستجو را نیز افزایش دهد، چرا که بسیاری از سایت‌های فروش نرم‌افزار، لینک سایت سازنده برنامه را نیز در صفحات خود قرار می‌دهند و این عامل یکی از بهترین روش‌ها برای کسب امتیاز در موتورهای جستجو همچون گوگل است.

نرم‌افزار فوق در سیستم‌عامل‌های ویندوز ۹۵ به بالا قابل اجراست و می‌توانید نسخه محدود شده آن را به صورت رایگان از لینک زیر دانلود کنید:

http://software.submission.gsa-online.de/download/auto_softsubmit_demo.exe

تصویری برای پوشه!



می‌گیرد، همچنین در صورتی که یک پوشه را به نرم‌افزار منتقل کنید که فقط حاوی یک تصویر باشد نیز، مانند حالت اول، تصویر موجود در پوشه به عنوان تصویر پوشه انتخاب می‌شود و تغییر نام و اندازه روی آن صورت می‌گیرد و در حالت سوم، در صورتی که پوشه‌ای را که شامل چندین تصویر است داخل نرم‌افزار بکشید، لیستی از تصاویر موجود در پوشه به شما نمایش داده می‌شود تا تصویر مورد نظر را برای اختصاص به پوشه انتخاب کنید.

چنانچه به استفاده از این نرم‌افزار علاقه دارید می‌توانید نسخه کاملاً رایگان آن را با حجم کمتر از نیم‌مگابایت از این لینک دریافت کنید:

<http://listeningpc.com/wp-content/uploads/2010/07/Fast%20Folder.JPG%20Setup.exe>

یکی از قابلیت‌های موجود در ویندوزهای اکس‌پی و ویستا، قرار دادن تصاویر دلخواه به عنوان تصویر پوشه‌های (Folder) ذخیره‌شده در هارد دیسک است. به کمک این قابلیت شما می‌توانید هر تصویری را برای پوشه‌های موردنظر خود انتخاب کنید تا دسترسی به پوشه‌ها برای شما راحت‌تر گشته و به‌سادگی بدون مشاهده نام هر پوشه نیز بتوانید به اطلاعات موردنظرتان دسترسی پیدا کنید، اما استفاده از این قابلیت توسط یک ترند نیز قابل اجراست به طوری که اگر شما در یک پوشه یک فایل تصویری به نام **FOLDER.JPG** داشته باشید، آن تصویر به عنوان تصویر پوشه شما در نظر گرفته می‌شود. نرم‌افزار **Fast Folder.JPG** نیز به این منظور طراحی شده است! به کمک این برنامه می‌توانید تصاویر موردنظر خود را به‌سادگی و با کشیدن و رها کردن درون این برنامه به تصویری در اندازه مناسب برای پوشه تبدیل کرده و نام آن را نیز به‌طور خودکار به **folder.jpg** تغییر دهید. برای استفاده از این نرم‌افزار نیز ۳ حالت وجود دارد. در صورتی که یک تصویر را به داخل برنامه منتقل کنید، آن تصویر به تصویر پوشه تبدیل شده و نامگذاری روی آن صورت

نصب نرم افزار در اندروید



اندروید

پژمان عاملی فرد

امروزه کمتر گوشی را پیدا می کنید که بدون سیستم عامل باشد. هر روزه بر تعداد این سیستم عامل ها افزوده می شود و شرکت سازنده های موفق تر خواهد بود که بتواند سیستمی کامل و بدون نقص به همراه ویژگی های منحصر به فرد برای گوشی های موبایل تولید کند. یکی از این سیستم عامل ها که زمان زیادی از عمر آن نمی گذرد «سیستم عامل اندروید» است که با وجود عمر کم توانسته جایگاه بسیار خوبی در بین کاربران تلفن های همراه پیدا کند. هر سیستم عاملی روش هایی برای نصب نرم افزارهای مختلف دارد که با دیگر سیستم ها کاملا متفاوت است. اندروید نیز از این قاعده مستثنا نیست، بنابراین برای داشتن نرم افزار روی گوشی خود می بایست راه های نصب آن را نیز یاد بگیرید. در این شماره به شما راه ها و لوازم این کار را یاد می دهیم تا بتوانید بدون نیاز به کمک دیگران خودتان به این کار اقدام کنید.



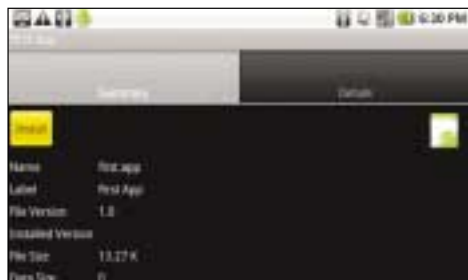
انتقال فایل و نصب به صورت دستی

سیستم عامل اندروید یک سیستم عامل کد باز بر پایه سیستم عامل های لینوکس است. پس شما می توانید همانند دیگر سیستم عامل های مینی بر لینوکس با استفاده از خط دستور نرم افزارتان را نصب کنید. البته این کار ابتدایی ترین و در عین حال مشکل ترین راه برای نصب نرم افزار است. برای این کار نیاز به Windows.SDK.Android دارید. این نرم افزار به شما کمک می کند که بتوانید دستورات را از طریق کامپیوتر و سیستم عامل ویندوز به صورت دستی و با استفاده از کابل به گوشی منتقل کنید. البته SDK کاربردهای دیگری هم دارد که چون به بحث ما مربوط نمی شود به آنها نمی پردازیم. با استفاده از فرآیندی که اغلب دستورات لینوکس هستند، می توانید بر راحتی با دادن اسم فایل اقدام به این کار کنید.

از طریق بارکدهای دوبعدی یا QR Code

روش جدیدی در حال حاضر در بین کاربران و سایت های به

حال که متوجه شدید بارکدهای دوبعدی چیست، ما روش استفاده از آن را برایتان بیان می کنیم. برای استفاده از آن، به نرم افزار Barcode Scanner احتیاج دارید. این برنامه به شما کمک می کند اطلاعات موجود در بارکد را خوانده و آن را به محل دقیق فایل هدایت کنید تا تنها با یک کلیک بتوانید آنها را دانلود و نصب نمایید. کافی است آن را فعال کرده و دوربین را روی بارکد بگیرید تا خوانده شود. قابل ذکر است که در حال حاضر بیشتر برنامه های اندروید از این طریق قابل دسترسی است.



نصب با استفاده از برنامه های مدیریت فایل و برنامه

دیگر نرم افزارهای که با استفاده از آن می توانید برنامه نصب کنید، برنامه های مدیریت فایل و مدیریت برنامه است. این نوع برنامه ها به وفور یافت می شود و انواع مختلفی دارد. کافی است آن را روی گوشی خود نصب کرده و برنامه را از طریق کامپیوتر به موری کارت خود انتقال دهید. سپس با استفاده از آنها به مسیر فایل اصلی بروید و روی آنها کلیک کنید تا بدون مشکل نصب شود.

نصب از طریق برنامه های کمکی ارائه شده توسط

تولیدکنندگان

تولیدکنندگان مختلفی در حال حاضر از این سیستم عامل استفاده می کنند که برای مثال می توان به شرکت HTC اشاره کرد. این شرکت ها معمولاً به همراه گوشی، سیستمی تحت کامپیوتری به شما عرضه می کنند که از طریق آن می توانید اقدام به نصب نرم افزار کنید. کافی است برای این کار گوشی را با استفاده از کابل به کامپیوتر وصل کرده و از منوهای برنامه بخش Install program یا گزینه های اینچنینی را انتخاب کنید تا در سریع ترین زمان ممکن برنامه روی گوشی تان نصب شود. همان طور که دیدید روش های مختلفی برای این کار وجود دارد و ما تقریباً تمامی این روش ها را به شما معرفی کردیم. حال خودتان باید به این نتیجه برسید که کدام یکی از این راه ها برایتان راحت تر است. در آینده ای نه چندان دور برنامه های بیشتری از این سیستم عامل را برای شما معرفی خواهیم کرد.

اشتراک گذاری اندروید باب شده است که با استفاده از آن می توانید نرم افزارهای مختلف اندروید را از این طریق پیدا و در گوشی خود بارگذاری کنید. آنها از طریق بارکدهای دوبعدی برای دانلود آماده شده اند. اما بارکد دوبعدی چیست؟ در سال ۱۹۹۴ یک شرکت ژاپنی مبدع نوع تازه ای از بارکد به نام QR شد. بارکدهای QR مشکل از ماتریکس های دوبعدی هستند. این دو حرف مخفف عبارت «Response Quick» به معنای پاسخ سریع است و در واقع اشاره به رمزگشایی سریعی دارد که کدهای آن فراهم می کنند. در حال حاضر این بارکدها متداول ترین نوع در کشور ژاپن هستند و بیشتر گوشی های موبایل ساخت ژاپن توانایی خواندن آنها را دارند. همچنین دلایل استفاده از این نوع بارکدها در استفاده از این نرم افزارها را می توان مورد زیر دانست:

- مصونیت بیشتر از خطا پذیری به علت کاهش دخالت نیروی انسانی و وارد نشدن دستی اطلاعات.
- دستهبندی دقیق اطلاعات.
- سرعت بالا به همراه صحت بیشتر.
- دسترسی آسان به اطلاعات واقعی و حقیقی.

با این کار اولاً شما سریع تر از هر زمانی می توانید به نرم افزار و توضیحات کامل تری از آن دسترسی داشته باشید و دوم رسیدن به آن برنامه به صورت کاملاً صحیح و بدون اشکال انجام می گیرد.

LG Optimus 2X نخستین گوشی هوشمند مجهز به پردازنده دو هسته ای

پردازنده Nvidia Tegra2 گوشی Optimus 2X، یک پردازنده دو هسته ای یک گیگاهرتزی و مبتنی بر ARM Cortex-A9 است که از واحد پردازش گرافیکی mobile GeForce نیز بهره می برد. تبلت های گوناگونی مجهز به چیپ Tegra 2 هستند، اما Optimus 2X نخستین گوشی هوشمند مجهز به این چیپ خواهد بود. انتظار می رود در سال ۲۰۱۱ دیگر کمپانی های مطرح سازنده گوشی های هوشمند نیز به استفاده از پردازنده های دو هسته ای در محصولات خود روی آورند.

گوشی Optimus 2X با برخورداری از چنین پردازنده قدرتمندی، قادر به ضبط و پخش ویدئویی 1080p از طریق کدک های MPEG-4 و H.264 خواهد بود. قابلیت HDMI mirroring امکان ارتباط بی سیم با وسایل الکترونیکی سازگار با فناوری DLNA نظیر تلویزیون های HD سازگار با این فناوری و نمایش به صورت HD کامل روی این وسایل را به وجود خواهد آورد. به این ترتیب گوشی

کمپانی کره ای ال جی بالاخره به طور رسمی به معرفی گوشی Optimus 2X خود پرداخت که با مجهز بودن به پردازنده دو هسته ای Nvidia Tegra 2 عنوان نخستین گوشی هوشمند دو هسته ای را یدک خواهد کشید.

گوشی Optimus 2X ابتدا با نسخه ۲٫۲ سیستم عامل اندروید به بازار عرضه می شود، اما بنا به گفته این کمپانی، امکان ارتقا به نسخه ۲٫۳ اندروید نیز بزودی برای آن فراهم خواهد شد.

جانگ سنوک پارک رئیس بخش موبایل کمپانی ال جی در مورد عرضه این گوشی اظهار داشت: «فناوری دو هسته ای گام بعدی در فناوری موبایل است و نخستین بودن در عرضه یک گوشی هوشمند مبتنی بر این فناوری، دستاورد کوچکی نیست. گوشی Optimus 2X با ویژگی های منحصر به فردی چون HDMI mirroring و کارایی گرافیکی استثنایی، اثباتی بر تعهد ال جی به ساخت گوشی های هوشمند سطح بالا در سال ۲۰۱۱ است.



Optimus 2X که به شتاب سنج و زیروسکوپ نیز مجهز است، می تواند به عنوان یک کنسول بازی مورد استفاده قرار گیرد. روان تر شدن مرورگری وب و استفاده از برنامه ها بدون کند شدن تعامل کاربر با صفحه نمایش گوشی از دیگر مزایای استفاده از پردازنده دو هسته ای است. گوشی Optimus 2X دارای یک صفحه نمایش ۴ اینچی WVGA یا به عبارتی VGA پهن است. این گوشی همچنین به دو دوربین، یکی با رزولوشن ۸ مگاپیکسل در پشت گوشی و یکی با رزولوشن ۱٫۳ مگاپیکسل در جلوی گوشی (برای مکالمات تصویری) مجهز است. ظرفیت حافظه گوشی Optimus 2X ال جی ۸ گیگابایت بوده و با کمک اسلات کارت حافظه microSD امکان افزایش حافظه تا ۳۲ گیگابایت فراهم شده است. گوشی Optimus 2X قرار است در ژانویه ۲۰۱۱ ابتدا در بازار کره جنوبی و متعاقباً (با زمانبندی نامشخص) در دیگر کشورهای آسیایی و اروپایی عرضه شود. در مورد عرضه این گوشی در آمریکا هنوز اطلاعاتی منتشر نشده است.

منبع: mobile.ir

لینوکس در سال ۲۰۱۰



برای فدورای سریع نیست. به این ترتیب همان طور که فناوری فدورا بیشتر می‌شود، گروهی مشغول پایدار کردن این فناوری و عرضه نگارش بعدی خواهند بود.

۸- سیستم‌عامل کروم مشخص شد

سال جاری سال سیستم‌عامل کروم گوگل بود و بالاخره در ابتدای دسامبر ۲۰۱۰، یک سال بعد از اعلام حضور سیستم‌عامل کروم، مشخصات آن معلوم شد.

انتظار می‌رفت گوگل برای تطبیقات سال نوی میلادی نت‌بوک خود را هم آماده کرده باشد، اما تنها به ارائه مدل مفهومی اکتفا کردند.

تاکنون نت‌بوک‌های گوگل بازخورد خوبی داشته‌اند؛ البته انتظارش می‌رفت که ریچارد استالمن در مورد سیستم‌عامل مبتنی بر محاسبات ابری نظر مثبتی نداشته باشد. وی معتقد است سیستم‌عامل گوگل کنترل زیادی به کاربر نمی‌دهد تا داده و سیستم‌عاملش را کنترل کند. حتی کاربران ویندوز هم می‌توانند سیستم‌شان را به روز نکنند، اما سیستم‌عامل کروم طوری طراحی شده که بدون دخالت کاربر به روز شود. به صورت نظری این روش مناسبی برای آن دسته از عوام است که هنوز فکر می‌کنند آیکن اینترنت اکسپلورر ویندوزشان همان اینترنت است، اما کنترل روی داده‌های شخصی روز به روز کمتر می‌شود.

آیا سیستم‌عامل گوگل کروم می‌تواند با موفقیت در اقبال عمومی روبه‌رو شود؟ به نظر می‌رسد گوگل با بازار ضعیفی روبه‌رو است و باید کمیسیون تبلیغاتی بسیار هوشمندانه و عظیمی به راه بیندازد. بزرگ‌ترین مشکل فعلی گوگل، سیستم‌عامل اندروید آن است که با استقبال بیش از حد روبه‌رو شده و هنوز میان این سیستم‌عامل و کروم آن، هیچ رابطه منطقی‌ای برقرار نشده است.

۹- خداحافظ X.org

مارک شاتل ورث معتقد است بزودی ویلند (Wayland) را جایگزین X.org خواهد کرد. هر چند ویلند تا زمانی که بتواند جایگزین X شود راه زیادی در پیش دارد.

برای لینوکس دستکاپ، این جایگزینی تغییر بزرگی است. اگر ویلند بتواند برای کاربران و توسعه‌دهندگان زندگی ساده‌تری به ارمغان بیاورد، در این صورت اتفاق خوبی در زمینه لینوکس دستکاپ روی خواهد داد.

۱۰- یونیتی برای اوبونتو

بدون شک اوبونتو محبوب‌ترین لینوکس دستکاپ امروزی است. کانونیکال به سراغ بازی خطرناکی رفته و می‌خواهد ظاهر خلاقانه خود را به عنوان ظاهر پیش فرض اوبونتوی بعدی عرضه کند، درحالی که تنها یک بار و آن هم برای اوبونتوی ۱۰/۱۰ نگارش نت‌بوک یونیتی را عرضه کرده است. این که طی ۶ ماه بشود یونیتی را آنقدر پخته کرد که برای حضور پیش‌فرض در این سیستم‌عامل نقض نداشته باشد، همت زیادی می‌خواهد.

همچنین کانونیکال اعلام کرده است که از این پس تلاش می‌کند تصمیمات بیشتری بگیرد و آنها را پیاده کند و منتظر رأی کلی جامعه بماند. شاتل ورث بسادگی گفت که یونیتی برای اوبونتوی ۱۱/۰۴ عرضه خواهد شد. احتمالاً این توسعه یونیتی بخواهی انجام می‌شود و برای ۱۱/۰۴ آماده خواهد شد. رابط پیش‌فرض اوبونتو خسته‌کننده شده و به نظر نمی‌رسد که مخالفان زیادی داشته باشد. این اقدام باعث شده رقابت میان توسعه‌دهندگان یونیتی، گنوم شل و دیگر توزیع‌ها در زمینه رابط‌های کاربری نسل جدید سیستم‌عامل، داغ شود.

جامعه‌محور ردهت یعنی فدورا را دنبال کرده بودید، ردهت ۶ یک خبر قدیمی است، اما برای محیط سازمانی این توزیع از نظر فناوری کاملاً نوین به شمار می‌رود و قابلیت‌های زیادی را نسبت به سرورهای سوسه، اوبونتو و حتی CentOS دارد.

۶- فرزند جدید مندربو؛ ماکیا

مندربو که قبلاً مندربیک سافت بود، گویا قرار نیست در تجارت خود به این زودی‌ها موفق بشود. این شرکت یکبار ورشکست شد و تاکنون نتوانسته است موتورهای خود را با تمام قوا روشن کند. البته این موضوع به نبود جامعه هوادار مندربو بر نمی‌گردد، جامعه مندربو از آن هواداران دو آتشه هستند که در شرایط بد و بدتر نیز با این توزیع همراه بودند (با واقعیت روبه‌رو شویم؛ مندربو هیچ وقت تجارت موفقیتی نداشته است که شرایط را بهتر کند). اما تعدیل نیرو در این شرکت آنقدر زیاد بود که بالاخره جامعه پشتیبان این توزیع به خود آمدند و گفتند: بیایید از این توزیع جدا شویم.

از ماه دسامبر سال ۲۰۱۰ پروژه ماگیا کلید خورده است. تاکنون هیچ نشانی از موفقیت این گروه منتشر نشده، اما می‌شود انتظارش را داشت. مندربو هنوز تلاش می‌کند در مسیر درست گام بردارد، اما به نظر می‌رسد که نباید چشم‌امیدی به این شرکت داشت.

به عنوان کاربر خانگی، نمی‌توان به شرکتی اعتماد کرد که بر گره اخراج را به بیشتر کارمندان خود داده است، برای استفاده تجاری هم که هرگز. اما شرکت‌های دیگر در همین حوزه نه مشکل مالی دارند و نه مشکل داخلی.

۷- جدا کردن آرموده نشده‌ها

فدورا از نظر فناوری نرم‌افزاری یکی از پیشرفته‌ترین توزیع‌های لینوکسی به شمار می‌رود. در سال ۲۰۱۰، گروه توسعه دهنده به این نتیجه رسیدند که بهتر است نگارش خام را از نگارش اصلی جدا کنند تا توسعه ادامه پیدا کند، ولی از طرف دیگر فدورا به پایداری لازم برای انتشار برسد.

تا پیش از این، توسعه خام تا مدتی ادامه پیدا می‌کرد، سپس قبل از عرضه نگارش‌های آزمایشی متوقف می‌شد و به رفع ایراد می‌پرداخت که روش مناسبی

اوپن سوسه متوجه شد که ناول قرار نیست برای همیشه از این توزیع حمایت کند، هر چند نتیجه کار مثبت بود. گرگ کرو هارتمن، در اعلامیه خود اعلام کرده که نگارش بعدی اوپن سوسه با نام جدید تاج خروس (Tumbleweed)، کاملاً متفاوت خواهد بود. کرو هارتمن تا به حال ثابت کرده است که اگر چیزی را اعلام کند و تصمیم به انجام کاری بگیرد، تا انتهای آن می‌رود. او که با حجم نامحدودی از کار روبه‌رو است، اعلام کرد بزودی کار را شروع خواهد کرد. احتمالاً باید روی تقویم علامت‌هایی گذاشت و منتظر ماند تا این نسخه پر از تغییر را مشاهده کرد.

۴- مرگ اوپن سولاریس؛ تولد ایلوموس

این درست که اوپن سولاریس توزیع لینوکسی نیست، اما بهتر است به دلیل ارتباط جوامع لینوکسی و اوپن سولاریس به آن اشاره شود. این که اوراکل بالاخره اوپن سولاریس را فراموش خواهد کرد، دور از انتظار نبود و حالا گروهی علاقه‌مند به این توزیع، در نظر دارند عنوان آن را عوض کرده و یک شاخه دیگر از آن را زنده نگه دارند.

چه این پروژه موفق بشود چه نشود، انتظار نمی‌رود گروه پشتیبان جدید ایلوموس بجز روشن نگاه داشتن چراغ‌ها کار دیگری انجام دهند، اما شاید قادر باشند در سال ۲۰۱۱ این توزیع سولاریسی را گسترش دهند.

اوراکل زمانی یکی از بزرگ‌ترین پشتیبانان لینوکس بود و حالا نمی‌توان دیگر خیلی به این موضوع اطمینان داشت. اوراکل شاید به این وهم دچار شده است که بتواند کاربران را با این کار از لینوکس دور کرده و دوباره به یونیکس بکشاند که در این صورت، باید دید در بخش فنی خود، چه میزان توانایی به یونیکس اضافه خواهد کرد. بر هیچ کس پوشیده نیست که هنوز سولاریس در برخی جاها نسبت به لینوکس برتری دارد. شاید این رقابت جدیدی برای لینوکسی‌ها باشد که با شرکتی رقابت کنند که دو سیستم‌عامل قدرتمند دارد.

۵- رد هت انترپرایز لینوکس

توزیع پرانتظار ردهت ۶ بالاخره ماه گذشته میلادی با تعدادی به روزرسانی و قابلیت‌هایی که چند وقتی در فدورا آرموده شده بود، به بازار آمد. اگر توزیع

محمدرضا قربانی

سال ۲۰۱۰ برای توزیع‌های لینوکسی سال پرفراز و نشیبی بود و رویدادهای مهمی در آن رخ داد، اما در کل باید اذعان داشت که این سال، سال توزیع‌های دستکاپ لینوکسی نبود. با مروری به اتفاقات گذشته می‌توان متوجه شد که در سال ۲۰۱۱ باید منتظر چه چیزی ماند و به نظر می‌رسد که رویدادهای جالبی در حال رخ دادن است. در ادامه ۱۰ توزیع برتر لینوکسی سال ۲۰۱۰ را معرفی خواهیم کرد.

۱- کم‌رنج شدن PowerPC

و سلطنت ARM از زمانی که اپل عطای پاورپی سی را به لقایش بخشید و سراغ اینتل رفت، پاورپی سی از چشم لینوکسی‌ها هم افتاد. بله هنوز برای بسیاری از مشتریان بزرگ IBM پاور پی سی یک دغدغه محسوب می‌شود، اما در حوزه دستکاپ‌های لینوکسی، یک بستر تقریباً مرده به شمار می‌رود. آخرین میخ این تابوت نیز خبر عدم پشتیبانی سسونی از توزیع‌های لینوکسی دستگاه‌های پلی‌استیشن ۳ است.

از طرف دیگر ARM با رشد فزاینده‌ای روبه‌رو است و بسیاری از سیستم‌های مبتنی بر ARM در سال گذشته وارد بازار شدند و از نت‌بوک‌ها گرفته تا تلفن‌ها و تبلت‌ها به لطف این معماری لینوکس را توسعه دادند.

۲- لینوکس مینت به عنوان پروژه‌های مستقل لینوکس مینت بالاخره در سال جاری به عنوان یک پروژه مستقل مطرح خواهد شد. این توزیع که ابتدا تنها نسخه تغییر یافته اوبونتو بود حالا به دنبال حقوق معنوی خودش می‌گردد. نخستین عرضه لینوکس مینت نگارش دیبان هنوز کار دارد، اما باید دید نگارش‌های آتی لینوکس مینت دیبانی چطور خواهد بود.

۳- تاج خروس اوپن سوسه

گروه اوپن سوسه و حداقل آن عده‌ای که در ناول مشغول به کار هستند، سال سختی را سپری کردند. با اعلام این خبر که Attachmate می‌خواهد اوپن سوسه را پشتیبانی کند، گروه توسعه آزاد



یک بازی استثنایی سکوبازی برای کامپیوتر

عادی شدن مرگ در میت بوی



تولیدکننده و ناشر: Team Meat
ژانر: سکوبازی دوبعدی
بستر: PC

همه چیز در سوپر میت بوی با کنترل کردن شروع می‌شود. پس از گذشت چند ثانیه از اولین حضور شما در این ماجراجویی دلهره‌آور، برایتان حساسی روشن می‌شود که حرکات میت در صفحه، کاملا تحت کنترلتان است. دقت پرش این قهرمان به همان اندازه است که کنترلش می‌کند. پریدن از روی دیوارها کاملا جالب توجه است. چابکی فوق‌العاده کاراکتران پریدن از روی دیوارها را فوق‌العاده ساده می‌کند و بین دو دیوار موازی خوب جابه‌جا می‌شود. سوپر میت بوی می‌تواند با حداکثر سرعت بدود و هر چند با وجود این همه موانعی که سر راه شماست، دودیدن دیوانگی به نظر می‌رسد، اما به یاد داشته باشید که با همین سرعت می‌توانید کاراکترتان را در بهترین شرایط کنترل کنید، چرا که وی به هر یک از دستورات شما فوراً پاسخ می‌دهد. در این بازی می‌توان هر مرحله را با نهایت سرعت ممکن به‌تمام رساند بدون آن که دغدغه‌ای مبنی بر ناتوانی در کنترل کاراکتر داشت. البته بهتر است هنگام بازی از دسته استفاده کنید، چرا که کیبورد به

محمدرضا قربانی شکست یکی از حقیقت‌های غیرقابل کنمان زندگی است. شکست جنگال‌های غیرقابل کنمان در دست زمانی که کمترین انتظارش را دارید، به شما نشان می‌دهد، اما شیوه پاسخ به این شکست مهم‌تر است. سوپر میت بوی، تجسم دیجیتال ایده لذتی است که از درد ناشی می‌شود، اما مرگ هم نقش مهمی در این سکو بازی دو بعدی ایفا می‌کند، هر چند همه بازی درباره مردن نیست. حس رضایت فوق‌العاده‌ای بعد از اتمام یک مرحله به آدم وارد می‌شود و توشه‌ای را بر می‌کند که مراحل بعدی و اهداف بزرگ‌تر بعدی را با آن هدف بگیرید. این احساس که می‌توان از میدان دو تیغ کاملا خطرناک بدون آسیب دیدن عبور کرد یا جهشی در هوا کرد تا به طبقه بالایی رسید، در حالی که چند لحظه پیش مشغول نبردهای قبلی بودید، بسیار هیجان‌انگیز است. سوپر میت بوی، بازی فوق‌العاده‌ای است که برای هر ذره توانایی در آن باید تلاش کنید و آن موقع مزه موفقیت خوب به آدم می‌چسبد.

اخبار

دو روش برای فروش بهتر



هفته گذشته شرکت Epic Games اعلام کرد برای بازی‌های آینده خود دو راه جدید در پیش خواهد گرفت.

به گزارش گیمناسپات، نگارش بتای بازی گیرز او وار مایکروسافتی در بسته نهایی این بازی قرار خواهد داشت و هیچ هزینه اضافی از مشتری دریافت نخواهد شد. این قرارداد که بین ناشر بازی Bulletstorm یعنی EA و ناشر Gears of War یعنی مایکروسافت بسته شده، نخستین قرارداد میان دو ناشر است که نگارش بتای خود را در یک بازی بزرگ دیگر قرار می‌دهند.

تیتان، بازی بعدی بلیزارد



بلیزارد در جشن VGA2010 اعلام کرد که نسل بعدی بازی‌های آنلاین آن تیتان نام دارد.

به گزارش گیمناسپات، این شرکت از سال ۲۰۰۷ در حال بازار گرمی برای نسل بعدی بازی خود است. در آن سال بلیزارد اعلام کرده بود که بازی دیگری بجز وردآوار گرفتار در دستور کار دارد. این بازی که به گفته بلیزارد رقیبی برای WOW محسوب نمی‌شود، گستره بیشتری دارد. در حال حاضر بلیزارد به دنبال کشف استعدادهای بازی‌سازی برای جمع‌آوری بهترین و شایسته‌ترین تیم موجود است.

بالا بردن دقت کنکت

مایکروسافت سخت در تلاش است تا دقت دستگاه سنسور حرکتی خود با عنوان کنکت را بیشتر کند. به گزارش Eurogamer، مایکروسافت در حال حاضر در حال تنظیم یک بسته به روز رسانی است تا دقت دستگاه خود را بیشتر کند.

گفته می‌شد که کنکت می‌تواند زبان اشاره را هم بفهمد، اما بعداً این مسأله تکذیب شد و آن را به پایین بودن رزولوشن دوربین‌های کنکت نسبت دادند. در حال حاضر مایکروسافت به دنبال روشی است که بتواند داده‌های بیشتری از طریق دوربین به دستگاه برساند و روی متد فشرده‌سازی خاصی فعالیت می‌کند.



دلیل غیردقیق بودن در برخی حرکات، کمی بازی را مشکل می‌کند.

سوپر میت بوی یکی از سخت‌ترین بازی‌هایی است که برای کامپیوتر طراحی شده است، خطر همه‌جا در کمین است، ولی ابتدای بازی این طور نیست. در مراحل اولیه بازی بدون این که با تنبیه خاصی روبه‌رو شوید، کنترل اولیه وی را فرا خواهید گرفت و خوب به آنها عادت می‌کنید تا مراحل اصلی فرا برسند.

منحنی یادگیری بازی نیز نرم است و احساس می‌کنید که بزودی خطری شما را تهدید خواهد کرد

را به انتهای آسمان‌ها بفرستید تا در دریا سقوط کند. بخش بازی یک نفره آن ۳۰ مرحله چالش‌برانگیز دارد که در ۶ جزیره با ظاهرهای مختلف انجام می‌شود. برای مثال بازی را در یک مرکز پسا آخرالزمانی هسته‌ای حضور به هم می‌رسانید و باید بازی را در جنگل‌های استوایی و یخچان‌های متروکه دنبال کنید. در هر مورد خاص، محیط روی بازی شما تأثیر می‌گذارد و حتی برای این که بازی را به نفع خود تمام کنید، مجبورید یک تک‌نیزانداز استفاده کنید تا شانس برای بردن داشته باشید.

یکی از ایده‌های جدید بازی، نقشه‌هایی است که از آسمان می‌افتد و گاهی اوقات در نقاط کاملا غیرقابل دسترس فرود می‌آید و می‌تواند با کمک آن یک چوب بیسبال را به چیز خطرناک‌تری تبدیل کنید.

و صد البته که سفارشی‌سازی قلب تپنده بازی‌های کررها بوده است و حالا علاقه‌مندان به کررها را بدانند که می‌شود با گذراندن هر مرحله، کررها را تغییر داد (و ماسک یا کوله پشتی به آنها داد). بنابراین اگر علاقه دارید گریمن‌تان ماسکی شبیه ماسک‌های ترسناک‌هاکی به چهره بزنند، این همان بازی مورد انتظار است. سفارشی‌سازی کردن تا آنجاست که می‌شود حتی رقص شادی کررها را هم تغییر داد و انتخاب کرد که چه جور سنگ قبری را برای کررهای کشته شده نمایش بدهند. یکی دیگر از نقاط مثبت آن، طراحی یک مرحله به شیوه مورد علاقه شماست.

جدا از کمپین بازی، می‌توانید مهارت‌های خود را در مراحل معمای یا با محدودیت زمانی بیازماید.

توسعه‌دهندگان گروه Team17 که سری بازی‌های کررها را توسعه می‌دهند، اصلا علاقه‌ای ندارند دست به فرمول قدیمی خود بزنند یا بخواهند قوطی جدید کرر را باز کنند. بازی‌های کررها همواره شکل و شمایل شبیه بسته‌های توسعه برای بازی قبلی بودند. جزیره‌های نبرد نیز با بقیه متفاوت نیست. البته باید اشاره کرد که این کررها تاکنون موفقیت خوبی برای تیم ۱۷ دست و پا کرده‌اند و بار دیگر از درون سوراخ‌های خود بیرون کشیده شده‌اند تا به نبرد بپردازند. قابلیت سفارشی‌سازی کررها و جزئیاتی که در بازی‌های قبلی آنها را ندیده‌اید، وجه تمایز کررهای فعلی با کررهای قدیمی است. سبک چند نفره آن هم بسیار خوب طراحی شده است. هر چند جزیره‌های نبرد برای کسانی که با کررها آشنایی ندارند، یک نقطه شروع فوق‌العاده است، اما قدیمی‌های این سبک باید وقتشان را جای دیگری صرف کنند.

از همان ابتدا کررها توجه شما را به خود جلب خواهند کرد و باید خوب بتوانید از موشک‌اندازها، گوسفندهای قابل انفجار و میمون‌های بتون‌خور استفاده کنید. در اینجاست که روی تپه‌ها بالا و پایین می‌پرید و با شمله‌افکن‌ها برای خود تونل‌های امن درست می‌کنید. نبرد نوبتی است و تنها برای از بین بردن دشمن یک دقیقه فرصت دارید و البته همین تاکتیک برای دشمنان نیز صادق است، بنابراین این شانس وجود دارد که یک ضربه جانانه و مستقیم با چوب بیسبال به زیر چانه دشمن بزنید که زمان از دستش در رفته است و درست جلوی شما ایستاده و او

نبرد کررها

در یکی از مراحل با محدودیت زمانی باید از میان تونل‌های غار مانند عبور کنید در حالی که جت پکتان روشن است یا در یکی از مراحل دیگر باید با کمک طناب نینجا بسرت خودتان را به جای دیگری برسانید تا مواد مسموم شما را از پی نیاورند. معماهای بازی نیز خوب طراحی شده‌اند: در یکی از این معماها باید دو دشمن را در یک تویت از بین ببرید، در حالی که در یکی از همین مراحل باید دشمن ضعیف را با یک مین و یک مشت از بین ببرید. اگر هنوز به تمرین نیاز دارید، یک حالت تمرینی نیز در بازی تعبیه شده که می‌توان همه سلاح‌ها و توانایی‌ها را در آن آزمون.

این هشدار را بدهیم که در بازی باید انتظار مراحل بسیار سخت را داشته باشید. در مراحل اولیه بازی، کررها مستقیم در تیررس نگاه دشمنان قرار دارند و بسادگی مشاهده خواهید کرد که موشک چطور بر سر آنان فرود می‌آید. در مراحل بعدی بازی، دشمن خوب کررها را پیدا می‌کند، هر چقدر هم که خوب آنها را پناه داده باشید، یک موشکی هست که با کمک جریان باد روی صورت آن کرر نگوین بخت فرو بیاید.

در جزیره‌های نبرد، ۵ حالت چند نفره آنلاین و آفلاین دارد که می‌تواند ساعت‌ها شما را مشغول کند. همان جنبه‌های عادی بازی در اینجا حضور دارند: بازی مرکب، مسابقه، تریاتلن و قلمه‌ها که عملیات

بازی موبایل



قصه‌ای که باید گفته شود

هر زمان که Tell Tale یک بازی جدید عرضه می‌کند، آدم احساس می‌کند آن را حتما باید بیازماید. این در مورد بازی سام و مکس، والاس و گرومیت نیز صدق می‌کند. این بازی‌ها بخشی از یک سریال بودند که تنها یک بار در آیفون حضور داشتند. قصه جزیره میمون‌ها یکی دیگر از این بازی‌هاست که از آرشیو قدیمی این شرکت بیرون آورده شده است. سری جزیره میمون‌ها از آن ظاهر دو بعدی ساده به یک بازی سه بعدی تبدیل شده است. آخرین بازی جزیره میمون‌هایی که لوکاس آرتز ساخت، اصلا شبیه بازی‌های قبلی نبود و توانست موفقیتی کسب کند.

ماجراهای گایبراش تریپوود، این دزد دریایی پر دل و جرات حالا به نسل جدیدی رسیده است. صداگذاری‌های اصلی بازی در این بازی نیز وجود دارد و کاراکترهای جدید نیز خوب از پس شخصیت خود برآمده‌اند و می‌شود با نقش آنها در داستان ارتباط برقرار کرد. صداگذاری بلند و واضح، جلوه‌های تصویری خوب و روانی بازی از ویژگی‌های آن هستند. برای آن دسته از علاقه‌مندان به این سری که تاکنون جزیره میمون‌ها را امتحان نکرده‌اند، این بازی نقطه آغاز مناسبی است.

بازی آنلاین

نژاد خود را انتخاب کنید



فساد آغاز شده است. هواپیمای فلزی می‌رودین زیر نور پنج خورشید می‌درخشد، اما با حملات مرگباری چون فیرکسیا سیاه شده است. هر چه

بیشتر به این سرزمین پرتهدید وارد شوید، درگیری بیشتری پیدا می‌کند. نیروهای تاریکی دور هم جمع شده‌اند، به آنها می‌پیوندید یا علیه‌شان مبارزه خواهید کرد؟ یکی از دو سمت را انتخاب کنید و بعد پویش‌های مختلف را با موفقیت پشت سر بگذارید. جنگ در حال شروع شدن است. با دقت انتخاب کنید:

دفاع از می‌رودین، درختان مسی و ساختمان‌های زیبای فلزی که از کوهستان‌ها محکم‌ترند و علف‌هایی که در این سرزمین واقعا تیغ هستند. انسان‌ها، الف‌ها، ودالکن‌ها و حتی نیم‌هایی که شبیه زامبی هستند علیه فیرکسیایی‌ها صف کشیده‌اند. جزو این دسته خواهید بود یا معتقدید سطح این دنیا را نظام‌های بزرگ فاسد فرا گرفته است که سرانش نمی‌تواند زیر پای خود را نگاه کنند. این دسته مدام قوی‌تر می‌شوند و می‌توانند این تومور بدخیم را از پای در بیاورند و خود بر جهان حکمرانی کنند. شاهد باشید که چطور پدر ماشین‌ها این موجودات را از گوشت ناقصشان خارج می‌کنند تا فیرکسیایی جدیدی برپا کنند. برای انتخاب به نشانی زیر بروید:

<http://www.kongregate.com/pages/wotc-choose-your-faction>

چالش برانگیز باشد.

همچنین تعادل مناسب بازی در دشواری آن به گونه‌ای است که اصلا دلسردکننده نیست. یکی از مهم‌ترین جنبه‌های سوپر میت‌بوی، یادگیری و گسترش توانایی‌ها هنگام بازی است. در یکی از مراحل بازی، همان اول باید بپرید که غیرممکن به نظر می‌رسد، چندین بار یا چند ده بار تلاش می‌کنید و هیچ تصویری هم ندارید که باید چه کار کنید، اما وقتی زمان مناسب پریدن را پیدا می‌کنید، آن موقع می‌توانید دشوارترین حرکات را هم با دقت کامل به اتمام برسانید. فتح مرحله که قبلا ناممکن بودند دلپذیر است و کاملا دستتان می‌آید که چقدر هوشمندانه هر مرحله را طراحی کرده‌اند.

مرگ در سوپر میت‌بوی عادی است. وقتی به مراحل دشوارتر می‌رسید، شاید ده بیست بار قبل از به پایان رسانیدن مرحله بمیرید، اما این شکست دلسردکننده نیست. سوپر میت‌بوی موسیقی متن خوب و با ضرباهنگ سریعی دارد که می‌تواند انرژی زیادی منتقل کند و هر آهنگ که به آرامی به آهنگ دیگر تبدیل می‌شود برای خود فضای تازه‌ای دارد. از این رو اگر در یک مرحله و در یک موقعیت گرفتار شدید، اصلا اذیت نخواهید شد که موسیقی تکراری روی اعصاب برود.

همچنین به دلیل این که جان میت‌بوی تمام نشدنی است، اگر در یک مرحله گرفتار شدید، استرسی به آدم وارد نمی‌شود که بخواهد بازی را فراموش کند یا دست و پایش برلزد. اشاره کرد. از مراحل تقریبا منصفانه آسان به دشوار آن تا طراحی مراحل بی‌ظن و کنترل فوق‌العاده و موسیقی متن دلپذیر می‌توان نتیجه گرفت که قرار است با یک بازی استثنایی روبه‌رو باشیم.

منبع: GameSpot



جمع کردن توشه و چیزهای مفید معتقدند نیز پاسخ داده است. در این بازی می‌توان بانداژ جمع کرد، وارد نواحی پر پیچ و خم شد و همچنین دنیاها را تارک بعد از آن که مراحل اولیه بازی را به اتمام رساندید، گزینه بسیار مناسبی خواهد بود. طراحی مرحله در سوپر میت‌بوی فوق‌العاده است. همان حقه‌های قدیمی در بازی‌های این سبک بخوبی در این بازی پیاده شده‌اند: راه‌های چرخان، گودال‌های گدازه‌های سرخ و تیغ‌های شلیک‌شونده. در حالی که این آیتها به گونه‌ای در بازی پیاده شده‌اند که بازی بدون آن که مسخره به نظر برسد،

ولی این خطر طوری است که می‌توانید مطمئن باشید با کمی تمرکز مرحله را رد خواهید کرد. اجرای بازی فوق‌العاده است و همواره اعتماد به نفس کافی را برای انجام مرحله بعدی در خود احساس می‌کنید. اگر سوپر میت‌بوی سخت‌تر شروع می‌شد یا سختی بازی ناگهان زیاد می‌شد، احتمالا برای علاقه‌مندان به سبک سکوبازی چیزی جز یک سیلی محکم نبود؛ اما از آنجا که بازی از نقطه مناسب شروع و نرخ دشوار شدن آن کاملا با حساب و کتاب زیاد می‌شود، هر مرحله تنها به کمی تلاش نیاز دارد. همچنین در این بازی به نیاز افرادی که به

در جیب‌ها

خوشبختانه کرم‌ها هیچ کدام از ویژگی‌های دلپذیرشان را از دست نداده‌اند. کرم‌ها کلماتی مثل «کسل‌کننده» را هنگامی که دشمن نتواند آنها را هدف بگیرد شلیک می‌کنند و به دلیل تعداد کم این عبارات، احتمالا بتوانید حدس بزنید که کرم‌تان لحظه بعدی چه خواهد گفت. بهترین تفنگ‌های بازی‌های قبلی در اینجا حضور دارند که می‌توان از میان آنها به نارنجک دستی مقدس اشاره کرد که هنگام شلیک سرود مذهبی می‌خواند. ماموریت‌های تک‌نفره بازی نیز صحنه‌های خوبی دارند که گاهی اوقات می‌توانند منجر به یک خنده مناسب شوند. تصاویر پس‌زمینه بازی خوب و زنده طراحی شده‌اند، اما حواس را پرت نمی‌کنند و جزیره‌ها با اشیای زیادی

اصلی بازی چند نفره هستند و هر کدام این قابلیت را دارند که خود را در جدول بهترین کرم‌بازهای دنیا قرار دهید و لقب امپراتور کرم‌ها را به خود بدهید. یکی از قابلیت‌های جدید بازی در این سبک، حالت تاکتیک آن است که می‌توانید به اتاق جنگ برگردید و میدان نبرد را پیش از شروع بازی بررسی کنید تا اگر می‌خواهید پیش از شروع بازی تله بگذارید. بهترین ویژگی این بازی چند نفره نیز این است که می‌توانید از کسانی که شکستشان می‌دهید، آیت‌های مختلفی برنده شوید.



نگاهی به زیرساخت ارتباطات در دنیای فناوری اطلاعات

بخش هفتم - پایانی

۲/۰۰۰/۰۰۰/۰۰۰ نفر آنلاین

سعید نوری آزاد

درست اوایل سال جاری میلادی بود که ۴۰ سالگی اینترنت را تبریک گفته و برای جشن گرفتیم و گفتیم ۴۰ سالگی نشانه نوعی پختگی و بلوغ در فرهنگ ماست و باید در انتظار رویدادهای مهمی در این عرصه باشیم.

براساس گزارش اتحادیه جهانی مخابرات، شمار کاربران اینترنت در سال جاری میلادی از ۲ میلیارد نفر فراتر رفته و به حدود یک سوم جمعیت جهان نزدیک می‌شود. بنا بر گزارش اتحادیه جهانی مخابرات ITU کاربران اینترنت در ۵ سال گذشته و در مقایسه با جمعیت ۶/۹ میلیارد نفری جهان، ۲ برابر شده‌اند.

طبق این گزارش، از ۲۲۶ میلیون کاربر جدید اینترنت در سال جاری، ۱۶۲ میلیون نفر از کشورهای در حال توسعه هستند که نرخ رشد آنها اکنون بالاتر است. تفاوت ۳ برابری کشورهای توسعه یافته با کشورهای کمتر توسعه یافته در حال کم شدن است، اما تا پایان سال جاری میلادی ۷۱ درصد از جمعیت در کشورهای توسعه یافته در مقایسه با ۲۱ درصد در کشورهای در حال توسعه، آنلاین خواهند بود.

در این گزارش، تفاوت دسترسی به اینترنت عامل مهمی برای توجیه تفاوت بهره اقتصادی کشورها دانسته شده است. ITU در راهکاری اعلام کرده کشورهای در حال توسعه باید دسترسی به اینترنت پرسرعت را به عنوان ابزار حیاتی برای رشد اقتصادی افزایش دهند. با توجه به این که ۶۵ درصد از مردم اروپا در مقایسه با ۵۵ درصد در قاره آمریکا، ۹/۶ درصد در آفریقا و ۲/۹

درصد در آسیا و اقیانوسیه آنلاین هستند، دسترسی به اینترنت در نقاط مختلف متفاوت است.

در این گزارش به مواردی برای رفع نقص دسترسی اشاره شده و این گونه آمده است: دسترسی به اینترنت در مدارس، محل کار و مکان‌های عمومی برای کشورهای در حال توسعه بسیار اساسی است زیرا در این کشورها تنها ۱۲/۵ درصد از افراد در مقایسه با ۶۵ درصد در کشورهای توسعه یافته، در خانه به اینترنت دسترسی دارند.

وضعیت ما چگونه است؟

از حدود سال ۷۵ که اینترنت در ایران به صورت تجاری درآمد و بجز موارد خاص زیربنایی، دیگران هم توانستند به آن پیوندند، موضوع تولید محتوا در اینترنت به زبان فارسی مطرح شد.

طبق گزارش مرکز تحقیقات مخابرات ایران، حجم تولید محتوای وب فارسی یک‌هزارم کل وب جهان است. وبلاگ‌نویسان، سایت‌های خبری و شبکه‌های اجتماعی هرچند محدود، محورهای این تولید محتوا بوده‌اند.

در مورد سایت‌های دولتی نیز می‌توانیم بگوییم تنها واحدهای فعال آنها، روابط عمومی‌هایشان است که

فعالیت آنها نیز محدود به اخبار داخلی سازمان‌هاست و محتوای جدی تولید نمی‌کنند.

گزارش‌های سالانه دانشگاه براون آمریکا که به وب‌متریک webometrik دانشگاهی مشهور است، جایگاه بسیار پایینی را برای دانشگاه‌های ایران نشان داده و از ایران تنها دانشگاه تهران دارای رتبه زیر هزار است و سایر دانشگاه‌ها در رتبه‌های چند هزار قرار دارند.

دسترسی ما به اینترنت چگونه است؟

در گزارش آی تی یو - اتحادیه جهانی مخابرات راه دور - آمده که مدارس یکی از مهم‌ترین مکان‌ها برای دسترسی به اینترنت هستند، از این رو طرح مدارس دیجیتال در ایران با آب و تاب زیادی مطرح شد که به‌رغم گذشت چند سال از آغاز این طرح، اوایل سال جاری مجمع جهانی اقتصاد، ایران را از نظر شاخص دسترسی به اینترنت در مدارس بین ۱۳۹ کشور جهان در رده ۱۱۴ قرار داد. در این رده‌بندی ایسلند بهترین وضعیت را دارد، استونی و سوئد نیز رده‌های دوم و سوم را به خود اختصاص دادند.

همچنین کشورهای قطر، سنگاپور، هلند، سوئیس، تایوان، هنگ کنگ و دانمارک نیز به ترتیب چهارم تا

دهم شده‌اند.

ایران در این رده‌بندی بالاتر از کشورهای عمدتاً آفریقایی و بعضاً آسیایی و آمریکای لاتین قرار گرفته و در منطقه خاورمیانه فقط از کشور سوریه رتبه بهتری به دست آورده است. در قعر این رده‌بندی می‌توان نام کشورهایمانند برونڈی، چاد، آنگولا، بورکینافاسو، پاراگوئه، تیمور شرقی، بنگلادش، لسوتو، سوریه و موریتان را مشاهده کرد.

معاون آموزش متوسطه وزیر آموزش و پرورش، موانع این عقب ماندگی را عدم ایجاد زیرساخت توسط مخابرات می‌داند. چندی پیش سرخیز در گفت‌وگویی با فارس ضمن گلایه از وزارت ارتباطات، پیشنهاد آنها برای اجرای طرح مدرسه هوشمند در مناطق شمال تهران را دور از عدالت آموزشی دانست و گفت: «برای اجرای این طرح باید به روستاها و مناطق حاشیه‌ای توجه شود که دارای مشکلات هستند، نه مناطقی که مشکلی در این زمینه ندارند.» مدیرعامل مخابرات نیز همان زمان از عدم استفاده کاربران از زیرساخت‌های ارتباطی گلایه کرد و به خبرگزاری مهر گفت: «کشور ما از لحاظ زیرساخت‌های دیجیتال فاصله چندانی با کشورهای پیشرفته دنیا ندارد و طبق بررسی اتحادیه جهانی مخابرات از این حیث تنها ۱۸ ماه نسبت به متوسط جهانی عقب است، اما از لحاظ شکاف دیجیتال ۱۰ سال عقب‌تر از آنهاست.»

قیمت اینترنت در کشور ما

به طور متوسط دسترسی به اینترنت در کشوری مثل انگلستان برای هر ۸ مگابیت ۱۵ پوند (۲۵ هزار تومان) است و همین میزان برای مصرف‌کننده ایرانی در بهترین حالت حدود ۲ میلیون تومان هزینه دارد.

درباره قیمت و نوع دسترسی هم چندان نمی‌شود سخن گفت؛ چون سازمان تنظیم مقررات، تعرفه تنظیم می‌کند، اما به نحوه توزیع اینترنت نظارت نمی‌کند بنابراین شرکت‌های توزیع‌کننده اینترنت، خطوط اشتراکی را با قیمت مضاعف و فرمول‌های خودساخته عرضه می‌کنند و در این میان، تنها کسی که متضرر می‌شود، مشتری است. تخفیف‌های گاه‌گاه وزارت ارتباط نیز تأثیری به حال مشتری ندارد و مثل قالب یخی که در دست چندین واسطه می‌گردد، چیزی نصیب مشتری نمی‌شود.

از طرفی، دستاوردهای برنامه‌های پنج ساله کشور نیز با ضعف در این زمینه روبه‌روست که در بعضی موارد با تغییر تعریف کاربر اینترنت در کشور، آمار مهمی ارائه شده است. در این باب آمار بیش از ۳۲ درصدی وزارت ارتباطات در رابطه با نفوذ اینترنت، با ۱۱ درصدی شرکت فناوری اطلاعات و مرکز آمار تأمل‌برانگیز است. در یک نگاه، کاربر کسی نیست که سالی یک بار به هر طریقی از اینترنت استفاده کند، فرق بسیاری است که همیشه آنلاین باشید یا این که سالی یک بار از کافی‌نت محل برای ثبت‌نام کنکور استفاده کنید!

از این صحبت‌ها که بگذریم، رشد فرهنگ اینترنت و باز شدن جایگاهی برای آن در سید هزینه خانواده و همچنین انجام حداقل امور روزمره با اینترنت که به مسدود اینترنت موبایل و فناوری‌هایی مانند وایمکس دست یافتنی شده، روزنه امید را برای آینده دیجیتال کشور باز کرده است.

اعطای نمایندگی

استادکده ارتباطی و تولیدی جعفر آرمال بیسک و نانوبند ایران
فرصتی مناسب جهت افراد جوانی کار و تلاش دوم با تر آفد بکلا
(لطفاً به سایت مراجعه فرمایید)

www.techra.ir

نیامدنی‌ها

جامجه

انتخابی صحیح
مستجاب سریع

۱۳۳



عکس: gamesradar

از محاسبات ابری تا بازی‌های رایانه‌ای

محمد مرادزاده

آن لایو، چندی است که سرویس جدی خود را که مبتنی بر فناوری محاسبات ابری است راه‌اندازی کرده است. این میکروکنسول که به تلویزیون متصل می‌شود، هر تلویزیونی را می‌تواند به یک دستگاه بازی «در لحظه» تبدیل کند. این سرویس می‌تواند بازی‌ها را به کامپیوترهای مجهز به ویندوز یا مک تبدیل کند. یکی از مشکلات چنین سرویسی این است که اغلب کاربران و مصرف‌کنندگان در مورد مزایای این سیستم اطلاعات کافی ندارند.

در دهه گذشته، این مساله که بتوان آخرین بازی‌ها را با نهایت گرافیک و بدون خرید آن بازی و پیش‌نیاز سخت‌افزاری و ارتقای سیستم انجام داد، کاملاً یک رویا بود. سپس بحث دزدی (Pirating) پیش آمد و دیگر سرویس‌هایی همچون Steam به وجود آمد. دیسک‌های بازی و بسته‌های فیزیکی مرتبط با آنها کم‌کم از دور خارج شدند و با محتوای قابل دانلود جایگزین شدند. اوایل سال جاری و با اوج گرفتن

محاسبات ابری، اعلام شد که برای بازی کردن نه تنها بازی به خرید دیسک نیست، بلکه به دانلود بازی‌ها و حتی تهیه پیش‌نیاز سخت‌افزاری از جمله کنسول، کارت گرافیک و... نیازی نیست.

با گذشت زمانی حدود ۱۰ سال، مسیر استفاده از بازی‌های کامپیوتری به‌جای رفتن به فروشگاه، تهیه کنسول یا بازی کامپیوتری و سپس بازگشت و انجام آن بازی، تبدیل می‌شود به چیزی که می‌توان با آن هر کامپیوتر و تلویزیونی را به یک بستر کاملاً مجهز بازی‌های کامپیوتری تبدیل کرد. به این ترتیب، برای لذت بردن از یک بازی کامپیوتری نیازی به هزینه چند هزار دلاری برای به روز نگه داشتن سیستم کامپیوتری یا چند صد دلاری برای تهیه کنسول نیست.

صنعت بازی‌های کامپیوتر خنگی که در چند دهه اخیر با رشد فزاینده‌ای روبه‌رو بوده است، به دلیل وجود رقابت زیاد در این عرصه، جای کمی برای اشتباه و خطا باقی گذاشته است و آن لایو آشکارا متوجه چنین چالشی است. با وجود چنین سرویسی، کسانی که به بازی‌های کامپیوتری علاقه دارند، می‌توانند بازی‌های خود را از

هر کنسولی که تمایل دارند، تهیه کنند. این سیستم بازی کامپیوتری از دو بخش کلی تشکیل شده است. نخست یک جعبه کوچک که اندازه یک هارددیسک قابل حمل است و برای راه‌اندازی کافی است کابل HDMI آن را به تلویزیون وصل کرد و کابل شبکه را به روتر اینترنت. این سیستم نه تنها نصب ساده‌ای دارد، بلکه کاملاً قابل حمل است. دوم، دسته بی‌سیم آن است که بدروستی طراحی شده و چیزی میان دسته PS۳ و دسته اکس باکس ۳۶۰ است. این سرویس حتی بحث تعامل آنلاین را هم بهتر از دیگر بسترهای بازی‌های کامپیوتری پیاده کرده است. به عنوان مثال، در این سرویس می‌توان به لابی بازی‌های مختلف رفت و ششویه بازی دیگر بازیکنان را تماشا کرد یا حتی به آنها کمک کرد تا بتوانند یک مرحله خاص را رد کنند. در حالی که در سیستم‌های فعلی بازی‌های کامپیوتری، این کار کاملاً مبتنی بر امکاناتی است که داخل یک بازی پیاده‌سازی شده است. همانند دیگر سیستم‌های محاسبات ابری، اصلی‌ترین عامل برای استفاده از این سرویس، اتصال اینترنت

است. میزان توصیه شده اینترنت برای استفاده یک تلویزیون ۴۰ اینچ و بیشتر، ۵ مگابیت بر ثانیه و برای تلویزیون‌های بین ۳۰ تا ۴۰ اینچ، ۴ مگابیت بر ثانیه و برای نمایشگرهای کمتر از ۳۰ اینچ، ۳ مگابیت بر ثانیه توصیه شده است.

در فناوری بازی‌های کامپیوتری مبتنی بر محاسبات ابری، برای یک بازی از چندین سرور کامپیوتری استفاده می‌شود و کسانی که بازی می‌کنند نیازی به تهیه سخت‌افزار ندارند. این سرور است که گرافیک بازی را رانند می‌کند و سپس نتیجه آن را همانند یک پخش زنده ویدیویی به کاربر بر می‌گرداند. این انتقال جریان داده، کاملاً به‌صورت هم‌زمان و با دریافت اطلاعات کنترلی از سوی دسته کاربر انجام می‌شود و به‌جای پردازش در کنسول کاربر، در یک سرور این امر امکان می‌پذیرد. نکته جالب‌تر این است که یک شرکت دیگر با نام OTOY در تلاش است همین تجربه را کاملاً به صورت تحت وب و بدون نصب هیچ پلاگینی پیاده کند. بزرگترین چالش پیش روی چنین شرکت‌هایی برای گسترش این سرویس، اتصال اینترنت غیرقابل اتکالی فعلی است، چراکه در این سرویس، نمی‌توان از مساله‌ای به نام تأخیر گذشت و باید از زمان فشردن یک کلید تا زمان عکس‌العمل کاراکتر موجود در بازی تأخیری نزدیک به صفر وجود داشته باشد.

آن لایو این کار را از طریق یک الگوریتم فشرده‌سازی تصویر انجام می‌دهد. در صورتی که بازیکن در فاصله‌ای کمتر از یک هزار مایلی سرور قرار داشته باشد، این تأخیر کمتر از ۸۰ میلی‌ثانیه است که برای چشم انسان قابل تصور نیست. در این فاصله، OTOY در تلاش است ابر کامپیوتری بسازد که بتواند در یک ثانیه هزار تریلیون عملیات انجام بدهد.

در صورتی که این زاویه از محاسبات ابری نیز جوابگو باشد، باز هم نمی‌توان انتظار داشت که یک شبه صنعت بازی‌های کامپیوتری به صنعتی کاملاً مجازی تبدیل شوند. برای مطالعه بیشتر در مورد کنسول آن لایو و این موضوع به نشانی‌های زیر مراجعه کنید:

- www.onlive.com
- www.redherring.com/home/25965
- articles.cnn.com/2010-06-16/tech/e3.cloud.gaming_1_video-games-playstation-network-electronic-entertainment-expo?s=PM:TECH
- www.gamesradar.com/f/onlive-review/a-2010112214235362085

انتظار برای سیستم عامل گوگل

گوگل سه‌شنبه هفته جاری در سانفرانسیسکو کنفرانسی برگزار می‌کند که در آن تیم کروم به احتمال زیاد سیستم‌عامل گوگل کروم را معرفی خواهد کرد.

به گزارش PCMAG، انتظار می‌رود نسبت به ارائه نگارش کاملاً اولیه گوگل کروم، این سیستم‌عامل مجهزتر باشد. سیستم‌عامل گوگل کروم تنها یک هدف دارد و آن هم این است که هر چه سریع‌تر کاربر را به سمت وب سوق دهد تا از سرویس‌های تحت وب استفاده کند.

ساندار پیچای، معاون بخش مدیریت محصولات گوگل پیشتر اعلام کرده بود که در انتهای سال ۲۰۱۰ و با عرضه سیستم‌عامل گوگل کروم، تمام فعالیت‌ها کم‌کم به فضای محاسبات ابری منتقل خواهد شد. به این ترتیب، حتی اگر سخت‌افزاری که از آن استفاده می‌کنیم، از بین رفته و یکی دیگر تهیه شود، در این صورت تمام داده‌ها، نرم‌افزارها و آخرین تغییرات موجود در سیستم همانند سابق باقی خواهد ماند. هنوز مشخص نشده که آیا گوگل این سیستم‌عامل را (که بیشتر برای

نت‌بوک‌ها هدف گرفته شده است) روی نت‌بوک‌های با عنوان گوگل منتشر می‌کند یا با شرکتی در زمینه تولید آنها همکاری خواهد کرد. گزارش‌ها پیش از این حاکی از آن بوده که دل، اچ‌پی، ایسر و اچ‌تی‌سی می‌توانند شرکای بالقوه گوگل باشند.

انتظار می‌رود گوگل این سیستم‌عامل را روی دستگاهی بزرگتر از یک نت‌بوک معرفی کند، چرا که نمایش و تایپ کردن روی نت‌بوک‌ها بسیار دشوارتر از لپ‌تاپ‌هاست.

پیچای اعلام کرد که تمرکز اصلی گوگل بر نت‌بوک‌ها است، اما در نهایت سراغ لپ‌تاپ‌ها و دستکاپ‌ها می‌رود. هر چند که این اتفاق در سال ۲۰۱۰ نخواهد افتاد. اریک اشمیت مدیرعامل گوگل ماه گذشته اعلام کرده بود: «سیستم‌عامل کروم، سیستم‌عاملی است که فضای نت‌بوک‌های امروزی را هدف گرفته است.

از آنجا که این سیستم‌عامل رایگان و منبع‌باز است، مردم می‌توانند از آن برای تبلت‌ها نیز استفاده کنند، اما من فکر می‌کنم برای این که نقش



اصلی گوگل کروم را نشان بدهیم، هنوز زود است». همچنین ممکن است در این کنفرانس از فروشگاه گوگل نیز پرده‌برداری شود. در ماه گذشته، پیچای به خبرگزاری‌ها اعلام کرده بود که بزودی گوگل از فروشگاه گسترده خود پرده‌برداری خواهد کرد.



عکس: demandstudios

کالیبره کردن مانیتور اتاق تاریک دیجیتال

در نمایش تصاویر به صورت دیجیتال، بخصوص در عکاسی، کالیبره کردن مانیتور برای نمایش رنگ واقعی هر فایل امر مهمی است. در واقع کالیبره شدن درست مانیتور، یک الزام در صنعت چاپ به شمار می‌رود، بخصوص که یکی از ابزارهای لازم و حیاتی برای موفقیت در اتاق تاریک دیجیتال است.

این هفته می‌خواهیم نکات کوچکی را که باعث می‌شود رنگ‌های موجود در مانیتور به رنگ‌های واقعی نزدیک‌تر شوند، با هم بررسی کنیم.

مانیتور و کالیبره سخت‌افزاری

مانیتور باید در نور محیط باشد و نباید زیر نور مستقیم و قدرتمند باشد. نقاط تاریک صفحه باید به چشم نیز تاریک برسند. برای رزولوشن تصویر، بالاترین رزولوشن را انتخاب کنید، مگر آن که متن خیلی کوچک به نظر برسد. اگر از مانیتور LCD استفاده می‌کنید، راهنمای آن را بخوانید و به دنبال رزولوشن پیش‌فرض آن (Native) بگردید و کامپیوتر را با این رزولوشن تنظیم کنید.

مطمئن باشید که مانیتور کامپیوترتان در حالت high color یا ۲۴ بیت تنظیم شده است. در ویندوز اکس‌پی می‌توان با کلیک‌راست روی دسکتاپ و انتخاب گزینه Properties این را متوجه شد. برای ویندوز ویستا و ۷ روی صفحه دسکتاپ کلیک‌راست کرده و گزینه Screen Resolution را انتخاب کنید. اگر وضعیت نمایش شما ۱۶ بیت است، نمی‌توان عملیات کالیبره کردن را انجام داد. پیش از شروع حداقل ۱۵ یا ۳۰ دقیقه بگذارید مانیتور کار کند تا به اصطلاح گرم شود. همچنین مطمئن شوید که بازتابش، نماد نور یا تابش آفتاب روی مانیتور وجود ندارد. اتاق نباید خیلی تاریک باشد؛ ولی نور آمبینس محیط نباید خیلی در نمایش دخالت کند. مرحله بعدی چاپ یک تصویر با یک پرینتر حرفه‌ای است. یک عکس در روز روشن و

پروفایل‌های ICC

پروفایل‌های ICC راه مطمئنی برای کالیبره کردن به شمار می‌آیند. این پروفایل‌ها در واقع فایل‌هایی هستند که برای هر دستگاه به‌طور خاص ساخته شده‌اند و اطلاعات کافی در مورد نحوه تولید رنگ آن دستگاه را در برمی‌گیرند. ابزارهای کالیبره کردن مانیتور، اسکنرها، پرینترها و دوربین‌های دیجیتال از پروفایل‌های ICC استفاده می‌کنند تا تمام این دستگاه بتوانند به یک زبان (از نظر رنگ) با یکدیگر صحبت کنند.

با کالیبره کردن نرم‌افزاری، می‌شود چند تصویر مشابه را دید و ایرادهایشان را برطرف کرد. پس از

مهدی رشنو clickhelp@jamejamonline.ir

پرسش و پاسخ

سیدحسین حسینی از چسپاران - هارد قبلی من به علت ضربه دچار نقص فنی شد و مجبور شده هارد خود را با یک هارد کار کرده عوض کنم. حال دو مشکل برایم پیش آمده است:

اول این که هنگام روشن شدن سیستم، زمان زیادی (حدود ۲ دقیقه) طول می‌کشد تا اطلاعات اولیه سیستم نشان داده شده و وارد ویندوز (اکس پی) شود. دیگر این که برای بالا آمدن ویندوز، حتما باید سی‌دی ویندوز در درایور سی‌دی باشد (سی‌دی بوتیبل) و بدون آن ویندوز بالا نمی‌آید. (مدل هارد قبلی‌ام را نمی‌دانم اما هارد جدیدم مدل WDC WD800BB-00JHC0 است و سیستم هم تقریباً قدیمی است و از هاردهای ساتا پشتیبانی نمی‌کند.)

مشکلی که عنوان کردید ارتباط چندانی با نوع هارد ندارد. بایوس سیستم را کنترل کنید که هارد را شناخته باشد و به‌عنوان Device اول برای بوت انتخاب شده باشد. با توجه به این که برای بالا آمدن باید سی‌دی بوت در سیستم باشد، این قسمت (ترتیب بوت سیستم) را حتما کنترل کرده و در پایان از نصب درست ویندوز نیز اطمینان حاصل کنید.

چند وقتی است وقتی اینترنت اکسپلورر را باز می‌کنم به هیچ وجه صفحات را باز نمی‌کند و ارور می‌دهد. دو روز را نصب کردم برنامه باز می‌شود، اما هیچ صفحه‌ای را باز نمی‌کند. آیا باید ویندوز را عوض کنم؟ چطور می‌توانم کل برنامه را غیر از add or remove حذف کنم؟ چنانچه متن پیام خطا را ارسال می‌کردید، پاسخ مناسب‌تری داده

شده توسط پرینتر مقایسه کرد. ایجاد یک پروفایل کالیبره برای هر ترکیب دیجیتال به کاغذی، الزامی است. همچنین می‌شود به جای فتومتر از یک اسکنر کالیبره استفاده کرد.

کالیبره کردن مانیتور، پرینتر، دوربین دیجیتال و اسکنر الزامی است. بسته به نوع حرفه شما و این که اهمیت رنگ‌ها در حرفه‌تان چقدر باشد، عمل کالیبره کردن می‌تواند از یک اجرای کوچک چند دقیقه‌ای به یک پروژه کاملا جدی و با هزینه بالا بدل شود.

کالیبره کردن نهایی مانیتور، می‌توان یک پروفایل ICC برای آن ایجاد کرد. حتی احتمال دارد بتوان با پروفایل‌های عمومی بهترین نتیجه را گرفت.

کالیبره کردن پرینتر

برای کالیبره کردن پرینتر باید از یک فتومتر استفاده کرد که برای تشخیص رنگ چاپ شده به کار می‌رود. همچنین می‌توان از طریق چارت رنگی که شامل رنگ‌های مشخص CMYK می‌شوند، رنگ‌های تشخیص داده شده توسط فتومتر را با رنگ‌های چاپ

می‌شد. ولی برای حذف برنامه باید از Add or Remove اقدام کنید. اما با روش زیر می‌توانید اکسپلورر را براحتی دوباره نصب کنید. ابتدا سی‌دی ویندوز را درون سی‌دی‌رام قرار دهید. از منوی Start گزینه Run را انتخاب کنید و یکی از عبارتهای زیر را تایپ و تایید کنید:

```
rundll32.exe setupapi,InstallHinfSection DefaultInstall 132 C:\WINDOWS\inf\ie.inf  
rundll32.exe setupapi,InstallHinfSection DefaultInstall 132 C:\WINDOWS\inf\iereset.inf
```

دقت کنید که C درایوری است که ویندوز روی آن نصب است. امیر از سفر، کردستان - می‌خواستم بدانم که فعال کردن کدام گزینه در کانکشن دیال‌آپ می‌توانم صدای بیپ مودم را فعال کنم تا هنگام کانکت شدن از وضعیت موجود مطلع شوم؟

با توجه به نوع مودم ممکن است این روش اندک تفاوتی داشته باشد. از Control Panel روی Network Connections دوباره کلیک کنید. روی Connection موجود کلیک‌راست کرده و گزینه Properties را انتخاب کنید. حال روی گزینه General کلیک کرده و از لابه لابه روی Modem Configurations کلیک کنید. تیک گزینه Enable Modem Speaker را بزنید. در بعضی مودم‌ها این قسمت به‌صورت دستگیره‌ای است که چنانچه آن را به سمت راست بکشید، صدای مودم بیشتر می‌شود.

بهرام جلیل زاده از بناب - من قبلاً وقتی ایمیل‌های خود را در hotmail چک می‌کردم، مستقیماً بعد از زدن پسورد به محیط می‌رفتم ولی چند وقتی است که اول به یک صفحه hotmail highlights می‌رود و باید inbox را در بالا بزنم تا به محیط برود. چند ایمیل در قسمت junk داشتم که با آمدن این وضع پاک شدند و می‌دانم برای من به قسمت junk نامه می‌آید ولی نشان نمی‌دهد. موقع زدن junk این پیغام می‌آید:

You don't have junk here (hooray!) Microsoft SmartScreen is working to keep it out of your inbox, too

دوست عزیز این که چگونه وارد میل باکس خود شوید، در اختیار شرکت ارائه‌کننده آن است و تغییراتی که اشاره فرمودید توسط خود شرکت ارائه‌دهنده سرویس ایجاد شده است. Junk ها نیز به‌طور خودکار پس از مدتی حذف می‌شوند و ارتباطی به شیوه جدید دستیابی به ایمیل شما ندارد.

فرشید از شیراز - دو فایل در درایو سی‌فایل سیستمی کامپیوترم وجود دارد به نام hiberfil.sys و pagefile.sys که آنتی‌ویروس اوپرا نسبت به این دو فایل هشدار می‌دهد و این فایل‌ها نه حذف می‌شوند و نه آنتی‌ویروس می‌تواند آنها را اسکن کند. می‌خواستم بدانم که این دو فایل ویروس است یا نه؟ ویندوز را هم عوض کردم ولی پاک نشد. با وجود این که در شماره‌های گذشته به این پرسش پاسخ داده شده است، برای چندمین بار و به‌طور خلاصه به آن اشاره‌ای می‌کنیم.



programming

برنامه نویسی

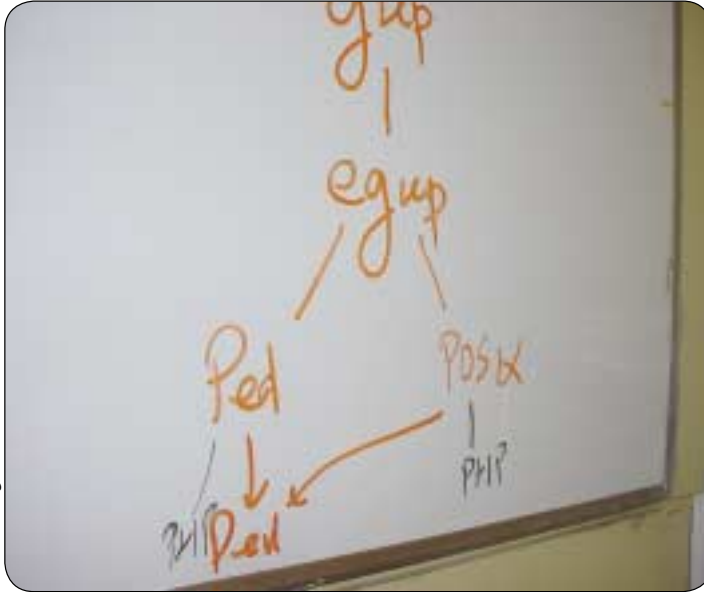


امیر بهاء الدین سبط الشیخ

می‌خواهید تمامی آدرس‌های پست الکترونیکی را در یک متن جستجو کنید، یا عبارتی را با یک الگوی خاص در متنی جستجو کنید یا این که می‌خواهید مقدار یک رشته را اعتبارسنجی کنید؛ مثلاً یک رشته یک آدرس ایمیل است یا آدرس یک سایت؟ و...

برای تمامی این کارها راه‌های مختلفی وجود دارد: یک راه، جستجوی خط به خط برای پیدا کردن آدرس‌های پست الکترونیکی موجود در یک متن است. یا برای فهم این که رشته متنی برابر آدرس ایمیل است یا خیر می‌توانید آن را با جستجوی کاراکتر به کاراکتر انجام دهید و... آیا راه‌حل‌های ذکر شده، منطقی هستند؟ یک لحظه به این فکر کنید که منظور الگوریتمی ارائه دهید که بررسی کند آیا مقدار یک رشته، آدرس سایت هست یا خیر. درست است که این کار شدنی است ولی اولاً با هزینه بسیار بالا انجام می‌شود و در ثانی الگوریتم ارائه شده نمی‌تواند جوابگوی تمامی شرایط باشد، بنابراین باید تمامی شرایط را در نظر بگیرید. با یک حساب سر انگشتی متوجه خواهید شد که این الگوریتم بسیار کندتر از آن چیزی که شما فکر می‌کنید، عمل می‌کند و از طرفی کامل هم نیست چون ممکن است شما همه شرایط را در نظر نگرفته باشید. این موضوع در جستجوی یک آدرس پست الکترونیکی در یک متن به اوج خود می‌رسد. پس راه‌حل چیست؟ راهی که بتوان با سرعت و اطمینان بالا کارهای ذکر شده را انجام داد.

جواب عبارات باقاعده (Regular Expression or RegEx) است. عبارت با قاعده را اگر بخواهیم به صورت کلی تعریف کنیم نشان‌دهنده یک سری قاعده کلی یا الگو برای یک یا چند رشته متنی است. عبارات با قاعده می‌توانند شامل اسامی خاص، کلمات یا الگوهای از پیش تعریف شده باشند. برنامه‌های پردازش متن برای جستجوی یک رشته در یک متن یا جایگزین کردن یک کلمه خاص، با یک سری کلمات دیگر از عبارات با قاعده استفاده می‌کنند. دلیل چنین کاری این است که استفاده از عبارات با قاعده هزینه زمانی کمتر و درصد خطای کمتری نسبت به روش‌های دیگر دارد.



عکس: welihno

بررسی صحت ورود اطلاعات

فقط باقاعده‌ها

می‌کند هم شامل عدد باشد هم شامل حروف. برای این کار بیشتر زبان‌های برنامه‌نویسی یک رابط برنامه‌نویسی ارائه می‌دهند که بتوان یک رشته را با یک عبارت باقاعده بررسی کرد.

چگونه یک عبارت باقاعده بنویسیم؟

برای این که بتوانید یک عبارت باقاعده بنویسید نیاز است که با یک سری علائم که هر کدام نشان‌دهنده یک چیز هستند آشنا شوید و سپس از کنار هم قرار دادن آنها یک عبارت باقاعده تولید کنید.

حالا چند تا از این علائم را به اختصار در زیر توضیح می‌دهیم: . این نشانه یعنی هر رشته متنی که در آن خط

روش عملکرد برنامه‌های پردازش متن این گونه است که شما یک الگو به آن می‌دهید و برنامه خودش به صورت اتوماتیک تمامی کلمات و عباراتی که با الگوی شما مطابقت دارند را بر می‌گرداند.

کاربرد عبارات باقاعده در برنامه‌نویسی

حالا شما به عنوان برنامه‌نویس نیاز دارید بدانید که آیا مقداری که کاربر وارد کرده درست است یا خیر. یا مثلاً شما برای دریافت اطلاعات یک سری قواعد خاص دارید که باید کاربر مقداری که وارد می‌کند با آن قواعد یکسان باشد؛ مثلاً حتماً در بخش پست الکترونیکی باید مقداری که نوشته شده برابر آدرس پست الکترونیکی باشد یا مثلاً کلمه عبوری که وارد

جدید وجود نداشته باشد، یعنی رشته متنی که در یک خط نوشته شده باشد.

W\ هر کاراکتر یا مجموعه کاراکتری که شامل یک عدد یا حرف باشد.

d\ فقط عدد، اگر مثلاً ورودی برابر a بود ورودی ما معتبر نیست و اگر مثلاً برابر یک بود معتبر است.

b\ ابتدا و انتهای یک رشته متنی را مشخص می‌کند.

^: مشخص می‌کند در ابتدای رشته چه چیزی باید قرار بگیرد.

\$. مانند ^ است با این تفاوت که برای انتهای رشته مورد استفاده قرار می‌گیرد.

*: نشان‌دهنده تکرار است و الزامی به تکرار شدن نیست یعنی می‌تواند در عبارت تکرار نشود.

+: نشان‌دهنده تکرار است با این تفاوت که حداقل یک بار تکرار شده باشد.

?: یا یک بار یا هیچ وقت تکرار نشود.

{n}: یک عبارت حداقل و حداکثر n بار تکرار شده باشد.

{n,m}: یک عبارت حداقل به اندازه n و حداکثر به اندازه m تکرار شده باشد.

{n,}: حداقل به اندازه n تکرار شده باشد. بعضی از موارد بالا دارای نقص هستند.

مثلاً: W\ عدد و حروف نباشد.

S\ دارای کاراکترهای whitespace نیست.

D\ عدد نباشد.

B\ هر موقعیتی بجز اول و آخر رشته متنی.

چند مثال:

\b{5,6}\b پیدا کردن تمامی کلمه‌های ۵ و ۶ حرفی
\\d{3}\\s{3}-d{4} شماره تلفن ده رقمی
\\d{3}-d{2}-d{4} کد امنیتی به صورت زیر 452-22-123
^w* اولویت لغت در یک خط یا در کل متن

خود را انتخاب کنید. حالا تصویری را که می‌خواهید هنگام پخش آلبوم نمایش داده شود (در List Pane) بیابید و روی آن کلیک‌راست کرده و آن را کپی کنید (تصویری می‌تواند یکی از قالب‌های BMP, GIF, JPEG, PNG یا TIFF باشد).

حالا در پنجره Media Player، در لبه Library و روی آلبوم انتخاب شده (روی BOX آلبوم که به صورت پیش‌فرض یک قاب سی‌دی است و روی آن نوشته شده است Paste Art Here) کلیک‌راست کرده و گزینه Paste Art Here را انتخاب کنید. به این ترتیب یک کپی از تصویر به این آلبوم خواهد چسبید و هرگاه این آلبوم را گوش دهید در لبه Now Playing و در سمت راست (List Pane) نمایش داده خواهد شد. فایل اصلی تصویر تغییری نخواهد کرد.

۳- در بیشتر آنتی‌ویروس‌ها پس از نصب، این امکان به صورت خودکار به منوی کلیک‌راست اضافه می‌شود که در این آنتی‌ویروس نیز همین گونه است.

پیشگامان تهران
آموزش تخصصی تعمیرات سخت‌افزار، کامپیوتر شخصی، دوربین، پرینتر، فتوکپی، فکس، طرّاس بردهای دیجیتال، اسکنر، مانیتور و پول شمار، موبایل
مشاوره و ثبت نام: ۰۹-۳۳۷۶۵۸۰۰
www.PishgamanTehran.com

درايو F شامل موزیک و ۵۶۸ مگابایت فضای خالی است. چند بار ویندوز عوض کردم (۳ و xp) و با انواع آنتی‌ویروس‌ها اسکن کردم ولی هر دفعه با روشن شدن کامپیوتر این پیام ظاهر می‌شود. ۲- چگونه می‌توان هنگام پخش یک موسیقی، عکسی دلخواه را در قسمت راست Media Player 11 قرار داد، در صورتی که Show List Pane در تب Now Playing فعال باشد. از راه Library/Advanced Tag Editor Library امتحان کرده‌ام ولی عکس در قسمت Play List قرار نمی‌گیرد. ۳- چگونه می‌توان Nod۳۲ را به منوی راست کلیک در درایوها و پوشه‌ها اضافه کرد؟

۱- ممکن است هارد سیستم (در درایو F) دچار مشکلی شده باشد. با استفاده از دستور CHKDSK سیستم، هارد را کنترل می‌کند. با استفاده از پارامترهای مختلف این دستور می‌توانید هارد سیستم را کنترل کنید:
chkdsk [volume:][[Path] FileName] [/f] [/v] [/r] [/x] [/i] [/c] [/l:size]

(برای نمونه سیستم با دستور: chkdsk f: /f را کنترل می‌کند و چنانچه به مشکلی (مانند Bad Sector) برخورد، از شما سوال می‌کند که می‌خواهید اطلاعات آن منطقه در جایی ذخیره شود یا خیر. سپس آن منطقه را نامگذاری می‌کند و بار دیگری که ویندوز بالا آمد، دیگر آن منطقه را (که مشکل داشت) Scan نمی‌کند و بنابراین پیغام خطایی نیز به شما نخواهد داد.)

۲- شما برای یک آلبوم (یا یک آهنگ به شرطی که آن را به عنوان آلبوم پخش کنید) می‌توانید تصویر دلخواه در نظر بگیرید. از لبه Library آلبوم

در ویندوز xp قابلیت‌هایی با نام Hibernate وجود دارد که به کمک آن می‌توان بدون خاموش کردن سیستم، آخرین وضعیت قبلی را بازیابی کرد. تمام این اطلاعات مربوط به ویندوز در فایل به نام hiberfil.sys ذخیره می‌شود که ویندوز با کمک آن، آخرین وضعیت را بازیابی می‌کند. برای از بین بردن آن می‌توانید از Control Panel گزینه Power Option را انتخاب کرده و لبه Hibernate را انتخاب کنید. تیک گزینه Enable را بردارید. برای بار بعد که سیستم راه‌اندازی می‌شود، این فایل خودبه‌خود پاک می‌شود. Pagefile.sys نیز فایلی است که ویندوز برای انجام عملیاتی خاص (Virtual Memory) از آن استفاده می‌کند (در حقیقت ویندوز از بخشی از هارد به عنوان رم موقت استفاده می‌کند). البته می‌توانید این فایل را نیز به ترتیب زیر، پاک کنید. (چنانچه رم سیستم شما کم است، این کار توصیه نمی‌شود.)

روی My Computer کلیک‌راست کرده و Properties را انتخاب کنید. حال لبه Advanced و سپس...

Settings Performance را انتخاب کنید. لبه Advanced را ببینید. برای هر درایو می‌توانید مقدار حافظه مورد نظر را وارد یا با انتخاب No Paging File این قابلیت را غیرفعال کنید. بنابراین نگران نباشید، این فایل‌ها ویروس نیستند.

صلاح الدین دانه‌زن از سفر - ۱- هنگام بالا آمدن ویندوز، این پیام ظاهر می‌شود:

checking file system on F: the type of the file system is NTFS.

جواد ودودزاده

اگرچه استاندارد یو اس بی بی سیم (Wireless USB) تقریباً همزمان با تصویب و عمومیت یافتن استاندارد USB 3.0 انتشار یافت، اما موفق نشد محبوبیتی مشابه آن را کسب کند و ما هنوز هیچ قطعه یا وسیله رایانه‌ای را که از قابلیت پشتیبانی روی بورد (onboard) از این استاندارد انتقال داده برخوردار باشد، مشاهده نکرده‌ایم. کیت بی سیم داده کیو ویو (Q-Wave) یکی از اولین سخت‌افزارهای جنبی خارجی است که دارای چنین قابلیت است که برای آشنایی شما، به تحلیل و بررسی آن خواهیم پرداخت.

ساختار و نحوه عملکرد

این وسیله از یک جفت آداپتور کوچک و قابل حمل تشکیل شده که هر کدام، تقریباً به اندازه دانگل‌های (dongle) وای فای یو اس بی استاندارد هستند. WUSB از بسیاری جهات عملکردی شبیه آداپتورهای USB بلوتوث و وای فای داشته و گیرنده و فرستنده‌های رادیویی کوچکی درون آن وظیفه ارسال و دریافت داده را بر عهده دارند. طریقه نصب آن هم به این صورت است که یک آداپتور را به رایانه و دیگری را به هر وسیله USB که می‌خواهید به روش بی سیم با آن ارتباط برقرار کنید، متصل می‌کنید.

مزایا

این سیستم با تمام وسائل استاندارد USB، از جمله چاپگرها، اسکنرها و دیسک‌های سخت خارجی به خوبی ارتباط برقرار کرده و کار می‌کند. در ایور نرم‌افزاری لازم برای هر یک از سیستم‌عامل‌های Mac OS X و ویندوز نیز از پیش تدارک دیده شده است. هنگامی که نرم‌افزار آن را نصب می‌کنید، سیستم آن را به راحتی به صورت پلاگ اندپلی شناخته و دیگر احتیاجی به هیچ پیکربندی اضافی ندارد. همچنین در صورتی که در برقراری یک WUSB پایدار به مشکلی برخورد، گزینه‌هایی برای تغییر کانالی که آداپتورها به کار می‌برند نیز در اختیار شماست. برد



عکس: cent.com

اتصال بی سیم رایانه به سخت‌افزارهای یو اس بی

انتقال داده آسان با یو اس بی بی سیم

مگابیت بر ثانیه دست یافتگی که این سرعت انتقال داده در فاصله ۱۰ متری به ۸/۴ مگابیت بر ثانیه تقلیل یافت.

شرط ایجاد یک اتصال خوب و مطلوب انتقال داده بین ۲ آداپتور این کیت برقراری یک خط دید مستقیم بین آنهاست که در محیط خلوت آزمایشگاه امری ساده بود، اما فراهم ساختن آن در اتاق پذیرایی و یک دفتر کار خانگی، چندان آسان به نظر نمی‌رسد. معمولاً در یک حالت پایه‌ای مطلوب، سرعت انتقال داده برای انجام وظایف یک چاپگر به صورت بی سیم کافی است.

زیاد دسترسی بی سیم USB این کیت سخت‌افزاری حیرت‌انگیز است. ابتدای کار برای برقراری اتصال اولیه، دو بخش کیت باید در فاصله یکی دو متری یکدیگر قرار می‌گرفتند، اما به محض این که ارتباط آنها برقرار شد، حتی با وجود یک دیواره پارتیشن نیز تا فاصله ۱۰ متری قادر به دریافت سیگنال و برخورداری از ارتباط بی سیم بین دو بخش کیت و دستگاه‌های وصل شده به آنها بودیم.

البته در موجود بین ۲ طرف این دیوار کاملاً باز بود. در فاصله یک متری به سرعت انتقال داده ۲۷/۶

معایب

با کمال تأسف استفاده از یک سیستم بی سیم اینچنینی، شما را به طور کامل بی‌نیاز از اتصال کابل و سیم نخواهد کرد، چون درحالی که دانگل آن را به درگاه USB رایانه خود متصل می‌کنید، مجبور به فراهم کردن منبع برق اضافی برای دانگل دیگر بوسیله آداپتور برق نیز هستید. این امر به آن معناست که شما نیاز به یک پریز برق در مجاورت دستگاهی که می‌خواهید USB آن را به حالت بی سیم تبدیل کنید، دارید که گاهی این کار دردسرهایی را هم برایتان به وجود می‌آورد.

جمع بندی

ایده ساخت کیت انتقال داده کیو ویو بسیار جالب است، اما برای بسیاری از کاربران، مانند همه کیت‌های وفق دهنده USB بی سیم دیگر، به منزله یک افزونه نه چندان ضروری به شمار می‌آید، چرا که حتی بسیاری از چاپگرهای ارزان قیمت و دستگاه‌های همه کاره MFP نیز اغلب مجهز به وای فای درون ساخت هستند و همچنین بسیاری از مسیریاب‌ها قادرند فضاهای ذخیره داده‌ای چون دیسک‌های سخت خارجی را روی شبکه محلی شما به اشتراک بگذارند. این کیت در صورتی که شما هنوز سخت‌افزارهای USB قدیمی را به کار می‌برید، بسیار سودمند است، اما تعداد معدودی از کاربران هم هستند که نیاز و علاقه زیادی به استفاده از وسایل USB به صورت بی سیم دارند، آنقدر که صرف مبلغی معادل ۵۲ یورو و دردسر اتصالات با سیم به یک پریز برق در مجاورت دستگاه را براحتی متقبل خواهند شد، اما مسلماً بیشتر کاربران تمایلی به اجرای چنین روش پر هزینه‌ای برای انتقال داده را ندارند و می‌خواهند از اتصالات USB کابلی استفاده کنند. با این حال اگر شما به پیاده‌سازی روش اتصال بی سیم یعنی WUSB نیاز دارید، حتماً آن را در محیط یک اتاق خلوت انجام دهید.

منابع:

<http://computershopper.com>
<http://engadget.com>

دیسک‌های سخت خارجی یو اس بی ۳



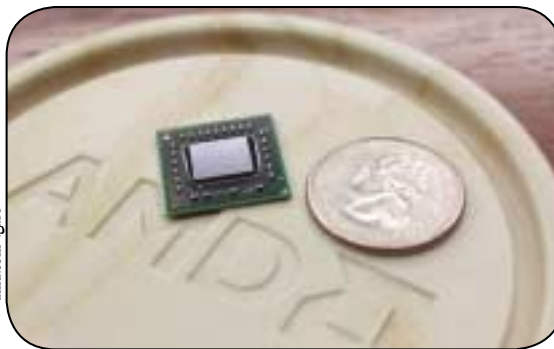
عکس: per.com

دیسک‌های سخت USB خارجی ۳/۵ اینچی که از نوع فضاهای ذخیره داده ساتا هستند، اکثراً از طراحی براق و صیقلی با بدنه آلومینیومی یا پلاستیکی برخوردار بوده و به هیچ وجه مناسب جاسازی در جیب نیستند، اما جا دادن و حمل و نقل این نوع دیسک‌های سخت خارجی در کیف کار آسانی است. فایده‌ها را بسرعت می‌توان در آنها کمی کرد و سر و صدای کمی تولید می‌کنند. این نوع فضاهای ذخیره داده، با قیمتی نسبتاً ارزان، دارای درگاه‌های اتصال بسیار سریع USB 3.0 (در مقایسه با لپ‌تاپ‌ها و مادربوردهای رایانه جدید مجهز به درگاه اتصال USB 3) برای ذخیره، جابه جایی و انتقال داده هستند.

منبع: <http://computerworld.com>

خراب کردن پل‌ها، پشت سر اینتل

سرعت عملکرد این دستگاه تقریباً ۲ برابر سریع تر از نوت بوک‌های Core i5 اینتل بوده است. بنا بر ادعای AMD، زاکیه با Core i5 مورد مقایسه قرار گرفته و در برابر آن از هر نظر بهبودی ۵۰ تا ۱۰۰ درصد را نشان می‌دهد. بنابراین براحتی می‌تواند با لپ‌تاپ‌های Cor i3 به رقابت بپردازد. بر اساس همین ادعا و بر طبق آزمایشات انجام شده در آزمایشگاه‌های این شرکت، زمان دوام باتری آن با ۱۰ ساعت دوام در مقایسه با



عکس: amd.com

نسل‌های پیشین لپ‌تاپ‌های مجهز به پردازنده‌های AMD بهبودی زیادی را نشان می‌دهد.

جداً اجرای بازی‌ها، AMD تمام تلاش خود را به کار بسته تا زاکیه با این اصل که یک تراشه کم‌مصرف است، در وجه پردازشی خود بخوبی کنار بیاید. AMD اصرار دارد که ثابت کند، پردازنده ۲ هسته‌ای زاکیه و نوع دیگر تک هسته‌ای اونتاریو (Ontario)، هر ۲ آینده درخشانی را پیش رو دارند، زیرا AMD بیشتر هرگز از چنین قدرت بالقوه‌ای برای رقابت در هیچ یک از پلتفرم‌های فناوری پردازشگرهای خود برخوردار نبوده است.

منبع: <http://amd.com>

شرکت AMD گذشته اعلام کرد که موفق به تولید پردازنده زاکیه (Zacate) بر اساس هسته بابکت (Bobcat) شده است. AMD با رونمایی از این پردازنده قصد دارد در سال آینده با معماری پردازنده‌های سندی بریج (Sandy Bridge) سه رقابت بپردازد. پردازنده زاکیه متشکل از ۲ هسته پردازشی با یک واحد پردازشگر گرافیکی (GPU) است که روی یک

قطعه سیلیکونی (دای) واحد قرار گرفته‌اند و معماری آن ۴۰ نانومتری است. طراحی این تراشه به صورتی است که با برخورداری از طراحی حرارتی قدرت (TDP) پایین در حد ۱۸ وات، کوچک، ارزان و در برابر مصرف انرژی کارآمد باشند. پیشتر AMD، بابکت را به عنوان یک پردازنده نت‌بوک توصیف کرده بود. به طور حتم، AMD انتشار این مطلب را به قصد گمراه کردن اینتل انجام داده، چون اخیراً نمونه اولیه یک لپ‌تاپ مجهز به پردازنده زاکیه را با اجرای ۲ بازی رایانه‌ای در کنار لپ‌تاپ‌های Core i5 اینتل به نمایش گذاشته است. در بازی بت من: Arkham Asylum، سیستم AMD بیش از ۵۰ درصد کارایی ارائه داده و در بازی شهر قهرمانان: Going Rouge،



فهمیدن سرعت اتصال وایرلس در مک

کسانی که وارد دنیای مک می‌شوند، قطعاً تا مدت‌ها ذهنشان درگیر خواهد بود که آن کار ساده که در ویندوز انجام می‌شد، در مک چگونه انجام می‌شود؟ برای کار ساده‌ای همچون فهمیدن سرعت اتصال وایرلس در سیستم‌عامل ویندوز، تنها کار لازم، بردن ماوس بالایی اتصال شبکه است. در مک نیز برای این که اطلاعات شبکه‌های بی‌سیم را دریابید، کافی است دکمه Option را نگه‌داشته و بعد روی آیکن ایرپورت کلیک کنید تا منوی باز شده، اطلاعاتی را با جزئیات بیشتری در اختیارتان قرار دهد.



البته می‌توان با فشردن Cmd+Space و تایپ عبارت Network Utility یا از طریق منوی Applications \ Utilities به مدیریت شبکه رفت و سرعت فعلی را در بخش Link Speed مشاهده کرد.

حذف کاربرد Caps-Lock و جایگزینی آن با دکمه دیگر

مگر این که آدم در بخش حسابداری کار بکند تا کیلد Caps Lock خیلی برایش کاربرد داشته باشد، که در این صورت، احتمالاً از مک استفاده نمی‌کند. این ترفند بسیار اختصاصی و برای کاربران غیراداری مک ساخته شده که دکمه Caps Lock برایشان اضافی است.



به System Preferences بروید و سپس روی آیکن Keyboard در فهرست آمده، کلیک کنید. به بخش Modifier Keys بروید و گزینه Caps Lock را به Action نیز تغییر دهید، همچنین می‌توان آن را به No Option یا Command، یا Control نیز تغییر داد. برای حذف Caps Lock در ویندوز، می‌توان فایل زیر را دریافت و برای هر منظور خاصی محتوای آن را اجرا کرد.

<http://www.howtogeek.com/geekers/KeyboardMappings.zip>

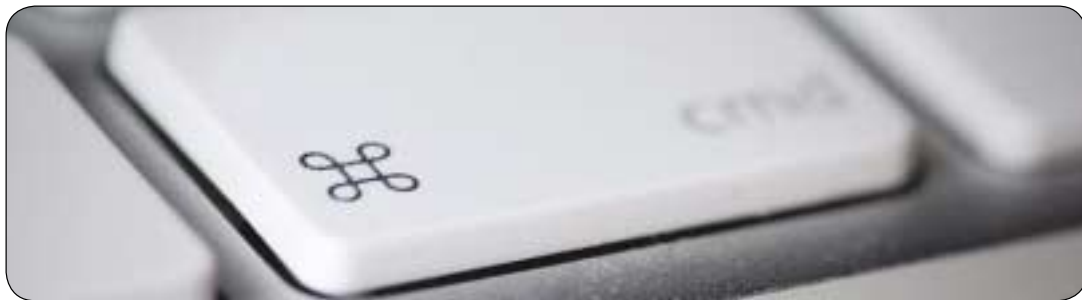
حذف نشان بزرگ میانبر



در ویندوز ویستا و بخصوص ویندوز ۷، نشان پیکان شکل میانبرها در کنار آیکن‌ها بسیار بزرگ است و حتی خود آیکن را پوشانیده است، برای خلاصی از این موضوع و دریافت ظاهری جذاب‌تر، ابتدا فایل زیر را دریافت و اجرا کنید:

<http://www.howtogeek.com/geekers/up/FxVisor32.msi>

و سپس اندازه آیکن مورد نظر خود را انتخاب کنید.



میانبرهای سیبی

موقع می‌توان نرم‌افزارهایی که پاسخگو نیستند یا هنگ کرده‌اند را به زور بست. نگه داشتن کلید ترکیبی Shift+Cmd+Opt+Esc برای ۳ ثانیه باعث می‌شود برنامه فعلی بسته شود.

Ctrl+Eject منوی خاموش روشن کردن سیستم را بالا می‌آورد. کلید ترکیبی Ctrl+Shift+Eject فوراً نمایشگر را به خواب می‌فرستد. کلید ترکیبی Opt+Cmd+Eject فوراً سیستم را به خواب می‌فرستد و کلید ترکیبی Ctrl+Opt+Cmd+Eject کامپیوتر را فوراً خاموش می‌کند. کلید ترکیبی Cmd+O فولدر انتخاب شده را در Finder باز می‌کند. کلید ترکیبی Shift+Cmd+N فولدر جدیدی در دایرکتوری فعلی ایجاد می‌کند.

کلید ترکیبی Cmd+J پنل View Options را باز می‌کند. این پانل مربوط به تنظیمات مرتب‌بندی با نمایش فولدر از جمله اندازه آیکن‌هاست. کلید ترکیبی Cmd+I اطلاعات آیت‌م انتخاب شده فعلی را نشان می‌دهد و Cmd+Delete برای ارسال فایل انتخاب شده به سطل آشغال به کار می‌رود. کلید ترکیبی Shift+Cmd+Delete سطل آشغال را با اطلاع قبلی خالی می‌کند، ولی کلید ترکیبی Shift+Opt+Cmd+Delete سطل آشغال را بدون اطلاع قبلی خالی می‌کند.

تسلط بر کیبورد نه تنها سرعت مرور را بالا می‌برد، بلکه به استقامت مچ دست نیز کمک می‌کند. در ادامه چند ترفند کوچک را با استفاده از صفحه کلید در سیستم‌عامل مک OS X بررسی می‌کنیم.

کلیدهای ترکیبی Fn و مکان نما معادل با کلیدهای Home، Page Up، End، Page Down و Page Down است. کلید سمت چپ و راست برای Home و End و بالا و پایین برای Page Up و Page Down است.

کلید ترکیبی Fn+Delete یک کاراکتر را از سمت راست مکان نما حذف می‌کند و همانند کلید Delete در ویندوز عمل می‌کند.

کلید ترکیبی Ctrl+F2 تمرکز را به نوار منو می‌برد. می‌توان از کلیدهای مکان نما برای انتخاب اقلام موجود در منو و ورود به دکمه ایل استفاده کرد.

کلید ترکیبی Ctrl+F3 تمرکز را به Dock می‌برد. پس از آن می‌توان با کلیدهای مکان‌نما میان نرم‌افزارها حرکت کرد.

کلید ترکیبی Ctrl+Cmd+D در صورتی که کلمه‌ای انتخاب شده باشد، یک دیکشنری برای آن می‌آورد. کافی است با ماوس کلمه مورد نظر را انتخاب کرده و این کلید ترکیبی را بزنید.

کلید ترکیبی Cmd+Q نرم‌افزار فعلی را می‌بندد.

کلید ترکیبی Opt+Cmd+Escape منوی بستن اجباری را باز می‌کند و آن

مهارت در صفحه‌بندی ورد

منوی Insert انتخاب کرد، در غیراین صورت و اگر دنبال نوع دیگری از Break می‌گردید، باید به تب Page Layout بروید. حالا آماده‌ایم که به سند خود صفحه‌شکن اضافه کنیم. صفحه‌شکن‌ها وقتی استفاده می‌شوند که بخواهیم متن فعلی را از صفحه بعد دنبال کنیم. در واقع صفحه‌شکن‌ها هیچ فورمت خاصی به صفحه

آیا تا به حال درگیر مرتب کردن یک سند طولانی بوده‌اید در حالی که بخواهید آن را به بخش‌های کوچک‌تر تقسیم کنید؟ مایکروسافت ورد قابلیت‌های زیادی دارد طوری که می‌توانیم با استفاده از Brea یا صفحه‌شکن‌ها در ورد به نیاز خود پاسخ دهیم. برای شروع توجه داشته باشید که اگر از آفیس ۲۰۰۷ یا ۲۰۱۰ استفاده می‌کنید، می‌توان Page Break را از

منوی Insert انتخاب کرد، در غیراین صورت و اگر دنبال نوع دیگری از Break می‌گردید، باید به تب Page Layout بروید. حالا آماده‌ایم که به سند خود صفحه‌شکن اضافه کنیم. صفحه‌شکن‌ها وقتی استفاده می‌شوند که بخواهیم متن فعلی را از صفحه بعد دنبال کنیم. در واقع صفحه‌شکن‌ها هیچ فورمت خاصی به صفحه

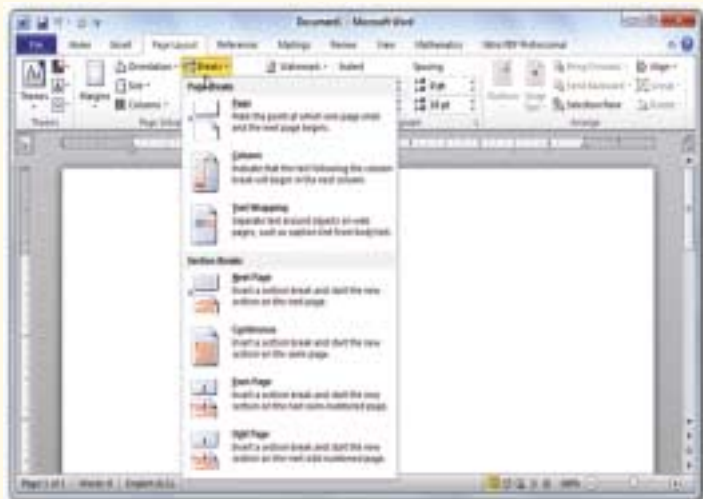
متن پوششانی نیز تکنیک دیگری است که می‌توان با کمک آن دور یک تصویر یا برای یک تصویر متن قرار داد. به این ترتیب جای نگرانی از بابت جابه‌جا شدن عکس در صفحه نیست و مطمئن خواهید بود که عکس هر کجا برود، شرح آن نیز می‌رود.

یکی از مهم‌ترین صفحه‌شکن‌ها، Next Page Break است که در مقایسه با صفحه‌شکن استاندارد،

یک تفاوت عمده و بزرگ دارد: فورمت‌بندی صفحه جدید می‌تواند کاملاً با قبلی متفاوت باشد. همچنین صفحه‌شکن‌های زوج و فرد باعث می‌شوند صفحه بعدی‌تان یک صفحه زوج باشد یا یک صفحه فرد.

اگر تمایل دارید برای سند خود جلد تعیین کنید یا بخش‌هایی از آن از کل سند متفاوت باشد، بهتر است از Section Break استفاده کنید. در این حالت هر بخش برای خود یک فورمت‌دهی خواهد داشت.

مایکروسافت اعلام کرده است که ۹۰ درصد از کاربران معمولاً تنها از ۱۰ درصد از قابلیت‌های آفیس استفاده می‌کنند، امیدواریم این ترفند باعث شود بهره بیشتری از قابلیت‌های آفیس ببرید.



تبدیل کاغذ به یک صفحه لمسی



عکس: diginfo

دانشگاه کیو ژاین به فناوری جدیدی در زمینه نمایشگرهای لمسی دست یافته است. یک گروه محقق در این دانشگاه توانستند با یک برگ کاغذ به این فناوری دست یابند که بدون نیاز به هیچ سنسوری کار می‌کند و برای ارتباط با آن حتی می‌توان از فوت کردن استفاده کرد. این فناوری که از طریق یک کاغذ محذب، یک دوربین و یک پروژکتور ایجاد شده، در لحظه می‌تواند وضعیت کاغذ را بررسی کرده و مطابق با آن خروجی لازم را تولید کند.

یک کیبورد خوب در صفحه لمسی



عکس: NewsScientist

در حال حاضر هیچ راهی برای شبیه‌سازی صفحه کلید مناسب در نمایشگرهای صفحه لمسی امروزی وجود ندارد. مایکروسافت با دانستن این موضوع روی فناوری‌ای کار می‌کند که بر اساس آن صفحه لمسی به یک صفحه کلید واقعی تبدیل می‌شود و کاملاً قابل احساس است. این الگوی جدید مایکروسافت که به ثبت هم رسیده، روی نمایشگرهای لمسی نصب شده و می‌تواند هنگام تایپ برجسته‌تر شود (البته اگر با فرکانس UV مناسبی تغذیه شود).

ابرقامپیوتری از نوع پلی‌استیشن ۳

اگر ۱۷۶۰ دستگاه پلی‌استیشن ۳ را به هم متصل کنید چه اتفاقی می‌افتد؟ در این صورت هم سریع‌ترین ابرکامپیوتر وزارت دفاع آمریکا را خواهید داشت، هم سی و سومین ابرکامپیوتر دنیا را. وزارت دفاع آمریکا از این ۱۷۶۰ دستگاه برای تحقیقات در زمینه هوش مصنوعی، پردازش سریع تصاویر ماهواره‌ای و بهبود رادار استفاده می‌کند.



عکس: Cleveland

فناوری جدید نمایشگر



عکس: AlibabaraNews

در حالی که هنوز فناوری‌های نوین LED همچون Super AMOLED به طور کامل وارد زندگی روزمره نشده، نسل بعدی فناوری نمایشگرهای LED از راه رسیده است. QLED فناوری جدید کوانتومی است که منعطف‌تر، سریع‌تر، روشن‌تر و قابل اطمینان‌تر است.

سیگنال‌گیر مخابراتی



عکس: Chinanvision

گاهی اوقات آدم می‌خواهد نویز موجود در اطراف خود را کم کند و این مساله از تلفن‌های همراه شروع می‌شود که یکی از مهم‌ترین دستگاه‌های ارتباط مخابراتی امروزی هستند. خاموش کردن و از بین بردن آنتن‌دهی موبایل دیگر فناوری عظیمی نیاز ندارد. این جعبه کوچک در یک پاکت سیگار نیز قرار می‌گیرد و تا شعاع ۳۲ پایی همه موبایل‌ها را از کار می‌اندازد. قیمت آن نیز ۴۶ دلار اعلام شده است.

میز کارهای آینده



عکس: BGR

میز کاری که در آینده کارمندان پشت آن می‌نشینند، مجهز به ۲ سطح عمودی و افقی است که از ترکیب ۳ دوربین، ۲ پروژکتور و یک سنسور مادون قرمز تشکیل شده است و آدم را یاد میز کارهای فیلم «گزارش اقلیت» می‌اندازد.



نظر و پیشنهاد خود را به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام‌جم یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید.

نسل آتی گوشی‌های بلک‌بری

یکی از ایده‌های گوشی‌های آینده بلک‌بری با عنوان امپاتی مشخص شد. این گوشی که شبیه به کریستال طراحی شده، روی احساسات انسان و شبکه‌های اجتماعی تمرکز خواهد داشت و یکی از ویژگی‌های اساسی آن، اسکرنی است که به حالات مختلف بدن انسان واکنش نشان می‌دهد.



عکس: softsailor

تلویزیون منعطف سه‌بعدی



عکس: Samsung Amoled

سامسونگ باز هم می‌خواهد خودش را به عنوان پیشروی صنعت نمایشگرها نشان دهد و این بار نمایشگری طراحی کرده است که می‌تواند با انعطاف‌پذیری، تصویر سه‌بعدی تولید کند. این نمایشگرهای انعطاف‌پذیر OLED برای نمایش تصویر سه‌بعدی نیازی به عینک نخواهند داشت.